



## Guia do Player na Etapa On-line

### E-JEPS 2026

**FC26 - CLASH ROYALE - STREET FIGHTER 6 - ROCKET LEAGUE**

Este guia não substitui os regulamentos das competições.  
Antes de começar a jogar, leia o regulamento disponível na página de classificação  
de cada competição em [e-jeps.com.br](http://e-jeps.com.br).

Este guia é para você que se inscreveu nos JEPS ELETRÔNICOS 2026 e irá disputar a fase on-line em uma das modalidades:

## FC26 - CLASH ROYALE - STREET FIGHTER 6 - ROCKET LEAGUE



### A. MARCAÇÃO DE JOGOS COM ADVERSÁRIOS

1. **Acesse a Área do Player** efetuando seu login em: [painel.e-sporti.com.br](http://painel.e-sporti.com.br).
2. Você verá os **agendamentos disponíveis** de acordo com a fase da competição que se inscreveu.
3. **Envie uma primeira mensagem para o seu adversário** sugerindo o dia e horário para jogar. Informe detalhes como o Nick e qual plataforma você irá utilizar para os casos de jogos que permitem crossplataforma.

The screenshot shows the e-SporTI player dashboard. On the left is a navigation menu with options like Home, Cadastros, Inscrições, and Comunicados. The main content area is titled 'Home do painel' and shows a match for 'FC24 - 15 A 17 ANOS'. Below this, there's a section for 'AGENDAMENTOS DISPONÍVEIS (3)' with details for a 'RODADA MATA-MATA 1' match against 'JULIO DE SOUZA PORANGABA' (PSN: reidopsn123). A green button 'Envie a Primeira Mensagem' is highlighted with a red arrow. To the right, the 'Nova Proposta de Horário' form is shown, with a red arrow pointing to the 'Data para a partida' field (set to 13/07/2025) and another red arrow pointing to the 'Enviar Proposta de Horário' button at the bottom right. The message field contains the text: 'Olá! Este horário você pode? Se não puder, eu também posso às 17h.' and shows 74 characters remaining.

4. Caso você já tenha **recebido um convite para jogar** do seu adversário, o agendamento irá mostrar uma nova mensagem não lida:

The screenshot displays two panels. On the left, under 'AGENDAMENTOS DISPONÍVEIS (1)', there is a card for 'RODADA MATA-MATA 1' with opponent 'CRISTIAN GAMES' (PSN: 1263games). It shows the match 'FC24 - 15 A 17 ANOS' with a deadline of '12/07/2025 a 15/07/2025'. A countdown timer indicates 'Limite para agendamento 02dia(s) 12h 42min 53s GMT -3 (Brasília)'. At the bottom of this card are buttons for 'Lançar Resultado' and 'Mensagem não Lida'. On the right, a message window from 'Cristian Games' titled '1ª Mensagem' dated '13/07/2025 11:14' contains the text 'Vamos jogar nesse horário?'. Below the message, it shows 'Tipo de mensagem: Primeira Mensagem', 'Data Proposta: 13/07/2025', 'Horário Proposto: 15:00', and 'Data/Hora Aceite: Sem resposta de Julio De Souza Porangaba'. At the bottom of the message window are buttons for 'Propor outro horário' and 'Aceitar Proposta'. Two red arrows point to the 'Mensagem não Lida' button and the 'Aceitar Proposta' button.

5. Você pode **aceitar a proposta** de agendamento feita ou propor outro dia e horário.
6. Busque encontrar a melhor agenda com o seu adversário o quanto antes. O sistema exibe um contador regressivo para a **data limite do agendamento até que a fase seja encerrada.**

This is a close-up of the scheduling card from the previous image. It shows the same details: 'RODADA MATA-MATA 1', 'ADVERSÁRIO: CRISTIAN GAMES', 'PSN: 1263games', 'FC24 - 15 A 17 ANOS', and 'Prazo: 12/07/2025 a 15/07/2025'. The countdown timer now shows 'Limite para agendamento 02dia(s) 12h 41min 38s GMT -3 (Brasília)'. A red arrow points to the timer.

## B. HORA DE JOGAR

1. Agora que você e o seu adversário já encontraram um horário para jogar, basta **estarem conectados no dia e horário combinado** e então jogar.
2. Ao final da partida, **tire uma foto do placar final**, pois o jogador vencedor deverá enviar pelo sistema quando for lançar o resultado.
3. **Leia atentamente o regulamento da competição antes de jogarem** para não haver dúvidas sobre a situações e configurações que cada jogo deverá seguir.
4. O **regulamento está disponível** online na página de classificação de cada jogo, pelo endereço [e-jeps.com.br](http://e-jeps.com.br).

e-sporti.com.br/organizacao/e-jeps/campeonatos/2025-7-fc24-15-a-17-anos

e-SporTI | organizações | filiados | players | calendário | contato

MENU JEPS ELETRÔNICOS

### FC24 - 15 A 17 ANOS

WhatsApp Facebook Messenger LinkedIn Email

**Organização:** E-JEPS  
**Início Campeonato:** 12/07/2025  
**Limite Inscrições:** 07/07/2025  
**Regulamento:** [Download](#)

**Players Participantes:** 205  
**Partidas Realizadas:** 4

**15 a 17 anos**

## C. LANÇAR O RESULTADO

1. Após concluir a disputa, o jogador **VENCEDOR** deverá retornar ao painel e lançar o resultado da disputa.

AGENDAMENTOS DISPONÍVEIS (1)

**RODADA MATA-MATA 1**  
ADVERSÁRIO:  
**CRISTIAN GAMES**  
PSN:  
**1263games**

FC24 - 15 A 17 ANOS  
Prazo: 12/07/2025 a 15/07/2025

Limite para agendamento  
**02 dia(s) 12h 41min 38s**  
GMT -3 (Brasília)

[Lançar Resultado](#) [Mensagem não Lida](#)

2. Nos casos de jogos que possuem placar, o sistema disponibiliza os **campos para inserir a pontuação de cada jogador**.
3. Insira também a **foto do resultado final** para conferência da arbitragem.

MENU

- Home
- Cadastros
- Inscrições
- Painel de Campeonatos**
- Comunicados
- Contato
- Portal de Notícias

O que há de novo?

Fique por dentro das últimas melhorias e novas funcionalidades da Plataforma SporTI! Estamos sempre aprimorando para oferecer a melhor experiência.

### Resultado da Partida

Resultado não lançado!

12/07/2025 - 15/07/2025

**CRISTIAN GAMES**  
PSN: 123games

**JULIO DE OLIVEIRA**  
PSN: reidopsn

Aplicar W.O.

Pênaltis

Comentário

**+ Inserir Foto**  
(Max.1MB)

## D. O ADVERSÁRIO NÃO RESPONDEU OU NÃO APARECEU PARA JOGAR

1. Caso o seu adversário não responda sua proposta de agendamento, o **sistema irá entender que ele não interagiu e irá aplicar o W.O. automático nele após o prazo final de marcação**.
2. Caso o seu adversário confirmou o dia e horário mas não compareceu, vocês podem **tentar marcar novamente enquanto houver prazo** ou você pode solicitar o W.O. na mesma tela de lançamento de resultado.

## E. ACOMPANHAR OS RESULTADOS

1. Acesse o Portal Oficial da competição pelo endereço [e-jeps.com.br](http://e-jeps.com.br).
2. Escolha a competição que deseja acompanhar os resultados.

**CAMPEONATOS**

15 a 17 anos INSCRIÇÕES EM BREVE

**LOL - 15 A 17 ANOS**  
Inscrições até 18/08/2025  
INSCRIÇÕES EM BREVE

**Em Andamento**

**FC24 - 12 A 14 ANOS**  
Jogos de 12/07/2025 a 04/08/2025  
**CONFERIR RESULTADOS**

**FREE FIRE - 12 A 14 ANOS**  
Jogos de 12/07/2025 a 04/08/2025  
**CONFERIR RESULTADOS**

**STREET FIGHTER 6 - 12 A 14 ANOS**  
Jogos de 12/07/2025 a 04/08/2025  
**CONFERIR RESULTADOS**

3. Navegue pela classificação ou **digite o nome do Player que deseja consultar** no campo de pesquisa.

gustavo lo

GUSTAVO LOPES DA SILVA

1/64 DE FINAL

Confronto 1

12/07/2025 - 15/07/2025

GUSTAVO DE GODOY SCHWAB PSN: gu\_player13 X JOÃO GABRIEL SILVESTRE MARCONATO PSN: Joao marconato

Confronto 2

12/07/2025 - 15/07/2025

JOÃO PAULO FRANCISCO SALES STERSA PSN: Hawwa\_bab0 X RAFAEL FERREIRA MESSIAS PSN: rafa-igor messias

Confronto 3

12/07/2025 - 15/07/2025

KAUAN KOWALCZYK PSN: yZezin\_98\_ 2 X 0 MATIAS LARROCA CASTRO PSN: mati lo

Confronto 4

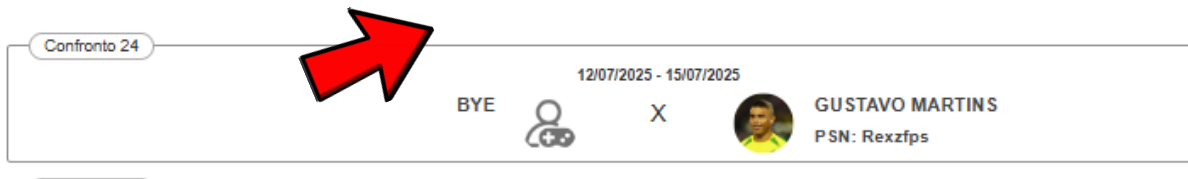
12/07/2025 - 15/07/2025

ARTHUR PSN: N tenho 0 X 3 ISAAC GONÇALVES SILVA PSN: JGDR11Lilo

Confronto 5

## F. ESTOU SEM ADVERSÁRIO (BYE)

1. Devido ao número de jogadores inscritos, **pode acontecer dos primeiros confrontos ocasionarem em BYE** - que é a passagem automática de fase.
2. Se na sua **área do Player não aparecer confrontos disponíveis para agendamento**, confira na tabela de classificação que você deverá estar em situação de BYE e deverá **aguardar o início da próxima fase da competição** para jogar.



## G. CONTESTAR UM RESULTADO

1. Caso o seu adversário tenha lançado um resultado que você não concorda, **reúna as provas** que comprovem o motivo da sua reclamação e então acione os árbitros da competição pelo canal do Discord.
2. **Observe as condições do regulamento** e tenha as evidências em mãos antes de iniciar um pedido de revisão ou contestar o resultado.

## H. AVANÇAR PARA A PRÓXIMA FASE

1. Após período definido para a fase atual da competição, o sistema e a equipe de arbitragem irão realizar a **apuração final dos resultados** e então **abrir a próxima fase** com novo período de jogos.
2. **Fique atento(a) ao seu e-mail e ao Portal da competição para acompanhar todos os seus resultados e quando deverá voltar a jogar.**

Boa sorte e bons jogos!

