



VALORANT

1º CAMPEONATO - HOPE GAMES

Regulamento Oficial
[HOPE GAMES - VALORANT](#)

Realização:





SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO.....	2
2. ELEGIBILIDADE.....	3
3. INSCRIÇÕES.....	4
4. PLATAFORMAS E EQUIPAMENTOS.....	5
5. FORMATO DA COMPETIÇÃO.....	6
6. CONDUTA E PENALIDADES.....	11
7. REGISTRO E FISCALIZAÇÃO.....	13
8. PREMIAÇÃO	14
9. DISPOSIÇÕES GERAIS.....	15



1. INTRODUÇÃO

Art. 1.1 – Finalidade do Regulamento

Este regulamento estabelece as regras oficiais aplicáveis à participação na modalidade Valorant da edição de 2025 dos, promovido pela empresa **Hope Games**, em conjunto com a **Hope Agência** e **Bellz**.

Art. 1.2 – Aplicação das Regras

As normas aqui descritas são de **cumprimento obrigatório** por todos os(as) participantes inscritos(as). Ao efetuar sua inscrição, o(a) jogador(a) declara estar ciente e de acordo com este regulamento, bem como com os **Termos de Uso** e a **Política de Privacidade** da plataforma **SporTI**.

Art. 1.3 – Atualizações e Comunicações

A organização poderá alterar, complementar ou atualizar este regulamento a qualquer momento, comunicando as mudanças pelos canais oficiais.

Art. 1.4 – Arbitragem e Decisões Oficiais

Dúvidas, solicitações ou conflitos deverão ser encaminhados à equipe de Arbitragem da Hope Games, por meio do canal de suporte da plataforma ou discord.

As decisões da arbitragem são soberanas, definitivas e irrecorríveis.

2. ELEGIBILIDADE

Art. 2.1 – Faixa Etária

Todas as idades podem participar.

Art. 2.2 – Vínculo conta Tiktok

O(a) participante deve estar **regularmente no TIKTOK** informando sua conta para a competição.

Art. 2.3 – Formação de Equipes

A modalidade será disputada em formato equipe.



Art. 2.4 – Validação das informações

O fornecimento de informações falsas, incompletas ou adulteradas poderá acarretar a desclassificação imediata, mesmo após o início da competição.

3. INSCRIÇÕES

Art. 3.1 – Período de Inscrição

As inscrições são modo equipe, realizadas exclusivamente pela plataforma <https://e-sporti.com.br>, a partir de **11/09/2025**, com término em **26/09/2025**, às 23h59

Art. 3.2 – Vagas Disponíveis

Serão oferecidas vagas ilimitadas por categoria.

Art. 3.3 – Cadastro do nickname

O(a) participante deve cadastrar seu nickname exatamente como aparece no jogo (respeitando letras maiúsculas, minúsculas e caracteres especiais).

Caso o sistema não aceite o nickname por uso de caracteres especiais, o jogador deverá abrir um chamado no chat de suporte da plataforma, informando o nickname exato e o ID do jogo para que a organização possa realizar o cadastro manual.

Art. 3.4 – Uso de conta pessoal

Cada jogador deve competir utilizando sua própria conta do **Jogo**, a mesma informada no ato da inscrição.

O uso de contas de terceiros, resultará na desclassificação imediata do participante, em qualquer fase do torneio, inclusive após o encerramento, e acarretando a perda do direito à premiação.



Art. 3.5 – Critérios de seleção em caso de vagas excedidas

Caso o número de inscrições válidas ultrapasse o limite de vagas disponíveis, os critérios de prioridade serão:

1. Data e hora da solicitação de inscrição
2. Situação cadastral completa (dados obrigatórios preenchidos corretamente)
3. Jogador(a) mais velho(a), dentro da respectiva categoria.

4. PLATAFORMAS E EQUIPAMENTOS

Art. 4.1 – Plataforma de jogo

As partidas da modalidade Valorant serão realizadas exclusivamente por meio da plataforma oficial do jogo Valorant (PC), desenvolvida e distribuída pela Riot Games.

Art. 4.2 – Equipamentos permitidos

Apenas dispositivos Computadores Pessoais (Notebooks ou computadores de mesa) serão aceitos. O jogador é responsável por utilizar um equipamento funcional e compatível com os requisitos mínimos do jogo.

Art. 4.3 – Responsabilidades técnicas do jogador

Cada jogador é responsável por garantir as condições técnicas adequadas para sua participação, incluindo:

- I. Funcionamento do dispositivo;
- II. Conexão de internet estável e suficiente para o jogo;
- III. Nível de bateria adequado para a duração da partida

Parágrafo único - A organização **não se responsabiliza** por falhas de conexão, travamentos, quedas de energia, bateria, ou qualquer outro problema técnico enfrentado pelo(a) jogador(a).

Art. 4.4 – Atualização do Jogo

O jogo deve estar sempre com a versão mais recente disponibilizada pela Riot Games. A organização não se responsabiliza por problemas decorrentes de versões desatualizadas ou falhas de login.



5. FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 5.1 – Estrutura geral da competição

A competição será realizada em formato 100% online, com as partidas disputadas exclusivamente de forma remota.

Parágrafo único – As partidas ocorrerão por meio da plataforma oficial do Valorant (Riot Games).

Art. 5.2 – Etapas do torneio

As instruções de acesso às salas das partidas serão fornecidas exclusivamente pela equipe de arbitragem, por meio do servidor oficial do Discord.

Discord da competição: <https://discord.gg/knjDeXqmP5>

Art. 5.3 – Modo de jogo e mapas

O torneio terá início em 27 de setembro de 2025, e será feito em somente uma etapa que será:

I. Eliminatórias

§1º – Cada confronto será decidido em uma única partida e serão organizados automaticamente pela plataforma Sportl

§2º – O Torneio seguirá o modelo de eliminatória simples, com as equipes vencedoras avançando de fase até a grande final.

Art. 5.4 – Modo de jogo e mapas

§1º – O modo de jogo será Competitivo (Sem empate) – 5x5

§2º – As partidas serão disputadas em mapas oficiais da rotação competitiva do Valorant, podendo incluir , Haven, Ascent, Icebox, Bind, Sunset, Lotus e Corrode.

§3º – A organização informará os mapas escolhidos com antecedência, antes do início de cada partida.

§4º – Apenas árbitros oficiais e autorizados da **Hope Games** poderão acessar as partidas como espectadores.



Art. 5.5 – Horários e tolerância

§1º – O modo de jogo será Competitivo (Sem empate) – 5x5

§2º – As partidas serão disputadas em mapas oficiais da rotação competitiva

Art. 5.6 – Remakes e desconexões

§1º – Remakes só serão autorizados em situações excepcionais, como falhas técnicas generalizadas ou desconexão simultânea de múltiplos jogadores.

§2º – Questões individuais, descritas no **Art 4.3**, são de responsabilidade exclusiva do(a) jogador(a) e não serão aceitas como justificativas para reinício de partidas.

Art. 5.7 – Transmissão das partidas

§1º – Caso a organização realize transmissão oficial da competição, os(as) jogadores(as) não poderão fazer lives ou gravações públicas da mesma partida simultaneamente.

§2º – A gravação pessoal poderá ser publicada apenas após o término da transmissão oficial

6. CONDUTA E PENALIDADES

Art. 6.1 – Comportamento esperado

Todos(as) os(as) participantes devem manter conduta respeitosa e esportiva durante toda a competição, incluindo partidas, interações em chats e redes sociais vinculadas ao evento.

Art. 6.2 – Proibições gerais

São consideradas infrações passíveis de advertência, penalização ou desclassificação, conforme gravidade:

- I. Uso de trapaças (cheats), exploits ou modificações não autorizadas no jogo;
- II. Utilização de emuladores ou dispositivos não permitidos;
- III. Acesso à conta de outro jogador, ou permitir que terceiros utilizem sua conta;



- IV. Desrespeito a árbitros, organizadores ou demais participantes;
- V. Uso indevido do chat do jogo ou da plataforma;
- VI. Atitudes antidesportivas, como desconexões propositalmente, combinações de resultados ou “jogar para perder”;
- VII. Divulgação de informações falsas ou manipulação de resultados;
- VIII. Publicação de conteúdo difamatório, ofensivo ou fora do contexto da competição.

Art. 6.3 – Advertências e sanções

As penalidades serão aplicadas de acordo com a gravidade da infração cometida. As possíveis sanções incluem:

- I. Advertência formal registrada na plataforma;
- II. Perda de pontuação ou anulação de resultado da partida;
- III. Suspensão temporária do jogador(a) da competição;
- IV. Desclassificação imediata da competição;

Art. 6.4 – Acúmulo de infrações

O acúmulo de duas ou mais advertências ao longo do campeonato poderá resultar em **eliminação automática** do(a) participante, mesmo que ele(a) esteja classificado(a) para fases seguintes.

Art. 6.5 – Esclarecimentos e solicitações

Jogadores(as) poderão solicitar esclarecimentos sobre situações específicas da partida exclusivamente pelos canais oficiais da organização, no prazo de até 1 hora após o encerramento da rodada, as solicitações fora desse prazo ou que desrespeitem os árbitros serão desconsideradas.

Art. 6.6 – Arbitragem e decisão final

Casos omissos ou situações não previstas neste regulamento serão avaliadas pela arbitragem e pela organização da HOPE GAMES.



7. REGISTRO E FISCALIZAÇÃO

Art. 7.1 – Registro oficial das partidas

As partidas realizadas durante a competição, sejam elas online ou presenciais, serão registradas oficialmente pela equipe de arbitragem, garantindo transparência e integridade no processo. Os registros podem incluir capturas de tela, gravações de vídeo.

Art. 7.2 – Responsabilidade dos jogadores no registro dos resultados

A equipe de arbitragem será responsável por registrar os resultados oficiais de cada confronto. A coleta das informações será feita por meio da visualização direta da sala de jogo e da classificação final.

Art. 7.3 – Validação e auditoria dos resultados

A equipe de arbitragem é responsável por revisar todos os registros, podendo solicitar provas adicionais em caso de suspeita de irregularidade.

Art. 7.4 – Comunicação e resolução de conflitos

Qualquer dúvida, reclamação ou conduta deve ser formalmente registrada no canal oficial de comunicação da arbitragem, disponível na plataforma SporTI, em até 1 (uma) hora após o término da partida. Reclamações feitas fora desse prazo não serão aceitas para análise.

8. PREMIAÇÃO

Art. 8.1 – Premiação

1º Lugar: 5K em diamantes no TIKTOK, podendo ser dividido entre os integrantes da equipe. Os integrantes devem fazer parte da HOPE AGÊNCIA para ganhar a premiação.

MPV - Ganhará uma blusa personalizada da BELLZ em parceria com a HOPE GAMES com seu agente favorito do Valorant, com tudo incluso.

§1º – Prazo de entrega da premiação 1 mês desde o término da competição.



9. DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 9.1 – Aceitação do regulamento

Ao se inscrever na competição, o(a) participante declara estar ciente e concordar integralmente com todas as normas e regras estabelecidas neste regulamento, bem como com os termos e políticas da plataforma SporTI e discord da Hope Games.

Art. 9.2 – Alterações no regulamento

A organização reserva-se o direito de alterar, complementar ou atualizar este regulamento sempre que necessário, com o objetivo de assegurar o bom andamento da competição. Toda mudança será comunicada pelos canais oficiais.

Art. 9.3 – Casos omissos e dúvidas

Situações não previstas neste regulamento serão avaliadas e resolvidas pela equipe de arbitragem e pela organização da HOPE GAMES. Suas decisões são finais e irrecorríveis.

Art. 9.4 – Divulgação de dados e imagem

Os(as) participantes autorizam, desde já, o uso de seu nome, imagem, voz, nickname e dados de performance para fins de divulgação do evento, sem ônus ou necessidade de autorização adicional.

Art. 9.5 – Responsabilidade Individual

Cada jogador(a) é responsável por seu próprio desempenho técnico, comportamento e cumprimento das normas. Alegações de desconhecimento das regras não serão aceitas como justificativa.

Art. 9.6 – Vigência do regulamento

Este regulamento entra em vigor na data de sua publicação oficial e permanecerá válido durante toda a realização da HOPE GAMES