

ALTAÇÃO

Regulamento Oficial FREE FIRE

© copyright 2024 V.2

REGULAMENTO OFICIAL - PL TÁ ON | FREE FIRE

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO	3
CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES	4
CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO	6
CAPÍTULO IV – DAS PARTIDAS	7
CAPÍTULO V - DA PREMIAÇÃO	10
CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	10

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a competição intitulada como FREE FIRE - PL TÁ ON, que acontecerá de maneira online organizada pela SporTI, em conjunto com a Prefeitura Municipal de Pedro Leopoldo.

Art. 2º - O disposto no presente documento será denominado como Regras Oficiais (Regras) as quais se aplicam a todos os participantes. Ao se registrarem, todos os participantes estarão de acordo com todo o ordenamento de Regras, bem como os Termos de Uso e Política de Privacidade da Plataforma e-SporTI, que estão sujeitas a mudança em qualquer momento que a SporTI considerar necessário.

Art. 3º - Em caso de requererem esclarecimentos e/ou resolução de conflitos, os participantes poderão consultar a equipe de arbitragem, por meio do suporte aos jogadores da SporTI e somente a sua decisão será válida e definitiva.

CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 1º - Período de inscrição:

- **Início: 28/10/2024**
- **Término: 15/11/2024**

§1º - Não haverá valor de inscrição para esse campeonato.

§2º - A inscrição deverá ser feita pela Plataforma e-SporTI, disponível na Prefeitura Municipal de Pedro Leopoldo - FREE FIRE - PL TÁ ON.

§3º - A inscrição somente será válida quando efetuada pelo player que se cadastrar na plataforma e-SporTI com o e-mail e anexar o documento exigido em anexo. Caso contrário, o mesmo estará sujeito a desclassificação da referida competição.

§4º - Não será permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

§5º - Os jogadores deverão usar suas próprias contas do Free Fire ou efetuar o cadastro e informar, na plataforma SporTI, o nome de usuário utilizado para que seu adversário possa convidá-lo para as partidas marcadas, além de preencher essa informação no campo Nickname (Free Fire), na plataforma SporTI;

§6º - Para tal, acesse a plataforma SporTI, vá em minha conta e preencha o campo Nickname (Free Fire);

Art. 2º - Cada jogador inscrito deverá preencher e introduzir o seu Nickname (Free Fire) com os mesmos caracteres que aparecem no jogo na área “Minha conta”, dentro do Painel da Plataforma e-SporTI, bem como todos os dados mínimos solicitados, marcados com asterisco vermelho (*). O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação, quando analisado pela ORGANIZAÇÃO.

§1º - Caso não consiga adicionar seu Nickname por causa de

caracteres especiais: abra um chamado com o chat do suporte da Plataforma e-SporTI, informando o Nickname exatamente como está escrito no jogo para adicionarmos em sua conta via suporte.

§2o - Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, o qual se informará com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, os Árbitros se reservam o direito de expulsar o jogador que está descumprindo.

Art. 3º - Não haverá cancelamento ou substituição de jogadores após a data 15/11/2024.

Art. 4º - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção dos jogadores:

- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- c) data e horário de registro do jogador na plataforma;

§1o – O limite de vagas para a competição será de 128 jogadores.

Art. 5º - Os jogadores são responsáveis por seus próprios equipamentos, sendo tais como:

§1o – proteção e funcionamento de seu aparelho ou dispositivo eletrônico;

§2o – software que jogam;

§3o – estabilidade de conexão a Internet;

§4o – atualizar o jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

§5o - rendimento do jogo em seus dispositivos eletrônicos

CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 1º - O FREE FIRE - PL TÁ ON irá ter início no dia 01/11/2024, as finais ocorrerão nos dias 12/12/2024 e 13/12/2024, conforme tabela que será divulgada no site oficial da COMPETIÇÃO: pltaon.com.br

Art. 2º - Os jogadores serão divididos em grupos de no máximo 32 (trinta e dois) jogadores cada, para a disputa da fase de classificação. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

§1º - Disputa Md3 – Melhor de 3 quedas (em mapas diferentes, a serem revelados até o momento de início);

§2º - Número máximo de grupos: a definir em função da quantidade de inscritos;

§3º - Número máximo de jogadores por grupo: 32 (trinta e dois);

§4º - Formato: eliminação direta;

§5º - Partida ou Jogo. Uma instância de uma competição em que se joga até que se determine um ganhador. Nesse caso, até que somente um jogador permaneça em pé;

§6º - Será respeitado o intervalo de 5 (cinco) minutos entre as quedas;

*As datas e informações acima podem sofrer alteração / adequação durante o torneio em função da quantidade de jogadores inscritos e do andamento dos jogos. Alterações serão devidamente registradas na plataforma de controle de partidas.

CAPÍTULO IV - DAS PARTIDAS

Art. 1o - Para obter a vitória em uma partida se usará o seguinte sistema de pontos, que determinará os resultados de cada um dos seguintes casos:

PONTUAÇÃO:
PONTOS POR KILL + 1 PONTO

§1o – A plataforma utilizada será o Free Fire e o gerenciamento da competição será realizado na plataforma SporTI.

Art. 2o - Em casos em que dois ou mais jogadores empatam em pontos de classificação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

§ 1o – 1º Critério: Maior Número de vitórias (BooYahs);

§ 2o – 2º critério: Melhor posição na última sala jogada;

Art. 3o - Os árbitros são membros da SporTI e da Prefeitura Municipal de Pedro Leopoldo que têm a responsabilidade de julgar cada assunto, pergunta e situação que ocorra antes, durante e imediatamente depois de cada jogo. As decisões dos Árbitros são definitivas e, ao participar da competição, todos os jogadores concordam em não discutir após conclusão da decisão.

Art. 4o - A competição será jogada com a versão atual disponível do jogo.

Art. 5o - Os jogadores poderão verificar a data e horário de suas partidas neste regulamento e também no Portal de Notícias da e-SporTI, na página da competição e notícias veiculadas.

Art. 6o - Haverá 5 (cinco) minutos de tolerância a partir da hora indicada para o início das partidas para poder se apresentar no lobby do jogo. Finalizado esse tempo, o jogo iniciará sem esperar nada mais, podendo o jogador que não estiver presente ser eliminado da competição. O tempo de tolerância é válido somente para a 1ª (primeira) queda de cada rodada.

Art. 7o - Os Árbitros serão os responsáveis por criar a sala de jogo oficial. São eles que farão os convites aos jogadores por meio da Plataforma e-SporTI se unirem à sala entregando os dados desta. Seguem os ajustes gerais das partidas:

§ 1o – Dispositivo: Apenas Mobile (emuladores e semelhantes não será permitido)

§ 2o – Modo: Clássico

§ 3o – Mapa: Bermuda / Purgatório

§ 4o – Permitir espectadores: Somente equipe de arbitragem

Art. 8o - Poderão ser adicionadas restrições a qualquer momento antes ou durante uma série, se há erros conhecidos de algum elemento de jogo. O fato de ignorar essas restrições, seja de forma deliberada ou intencional, poderá ser motivo de derrota e expulsão do jogador na competição.

Art. 9o - Somente poderá fazer uso do chat para falar sobre dúvidas importantes ou responder ao Árbitro.

Art. 10o - Ao final de cada partida, os árbitros serão os responsáveis por fazer a captura da tela de resultados e reportá-la na página da partida.

Parágrafo único: Os Árbitros assumirão o cargo de revisar os resultados, fazer cálculos de pontuações e atualizar a classificação na SporTI para cada partida.

Art. 11o - Em caso de transmissão oficial da competição, não se permitirá que os jogadores transmitam as suas partidas de Circuitos publicamente. Os jogadores somente podem transmitir suas gravações uma vez terminada a transmissão por parte da SporTI.

Art. 12o - Não é permitido que os participantes causem intencionalmente uma desconexão durante o jogo. Fazê-lo significa desclassificação do torneio. Se um participante está desconectado devido a problemas de rede, eles podem se reconectar ao jogo enquanto a partida estiver em andamento.

Art. 13o - Os árbitros podem considerar um remake, ao seu exclusivo critério, se existir falha em um servidor de jogos e que todos os jogadores não podem se conectar, ou se 10 (dez) ou mais se desconectam ao mesmo tempo.

Art. 14o - O participante é o único responsável pela qualidade de sua conexão de internet. Os participantes não podem solicitar uma pausa ou um remake devido ao ping alto ou más condições de rede.

CAPÍTULO V - PREMIAÇÃO

Art. 1º – Serão entregues as seguintes premiações:

- 1º - Troféu da categoria
- 2º - Troféu da categoria
- 3º - Troféu da categoria

Art. 2º – A premiação é de responsabilidade da Prefeitura Municipal de Pedro Leopoldo e será entregue no dia 17 de Dezembro de 2024.

CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Ao participarem desta competição, os indivíduos devidamente inscritos cedem todos os direitos de utilização de sua imagem, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos a qualquer tipo de transmissão, divulgação, promoção e internet, sendo esses elementos em qualquer mídia e tempo.

Art. 2º - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra ou danos em aparelhos ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos.

Art. 3º - As seguintes ações estão totalmente proibidas e estarão sujeitas a sanções a critério dos Árbitros.

§1º – Confabulação. Qualquer acordo ou ação entre 2 ou mais jogadores/equipes para deixar os adversários em desvantagem ou se beneficiar de um resultado.

§2º – Hacker. Qualquer modificação ao cliente do jogo.

§3º – Aproveitamento. Usar de maneira intencional qualquer erro dentro do jogo para tentar tirar vantagem.

§4º – Representação. Jogar na conta de outro jogador.

§5o – Obscenidade e discriminação. Usar linguagem obscena, vil, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, injuriosa, caluniosa ou difamatória.

§6o – Assédio. Atos sistemáticos, hostis e repetidos que realizam para exilar ou excluir uma pessoa ou afetar sua dignidade.

§7o – Discriminação e difamação. Ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosa por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.

§8o – Declarações negativas. Fazer, publicar ou apoiar qualquer declaração ou ação que tenha ou esteja designada a ter um efeito prejudicial ou danoso para os melhores interesses da SporTI ou dos outros organizadores.

§9o – Atividade criminal. Estar envolvido em atividade que está proibida por uma lei, estatuto ou tratado comum.

§10o – Suborno. Oferecer presentes a um jogador, treinador, diretor, árbitro, funcionário da SporTI, ou a outra pessoa relacionada a Competição por serviços que beneficiem nos resultados da competição.

§11o – Engano. Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros.

§12o – Confidencialidade. Nenhum jogador poderá revelar quaisquer das informações confidenciais proporcionadas pela SporTI por nenhum método de comunicação, sob pena de eliminação direta.

§13o – Tentar obter vantagem por meio de informação indevida observando as telas dos adversários ou de casters / transmissão etc.

Art. 4º - Infrações. Após descobrir que qualquer jogador violou as regras especificadas acima, será concedido a SporTI, sem limite de autoridade, o direito de emitir sanções a seu critério.

Art. 5º - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora do jogo eletrônico aqui considerado.