



**Regulamento Oficial**  
**ARENA GAMES COSTA VERDE | EDIÇÃO FREE FIRE 2023**



© copyright 2023 V.1

<b>CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO.....</b>	<b>3</b>
<b>CAPÍTULO II – INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE DO PLAYER.....</b>	<b>4</b>
<b>CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO.....</b>	<b>6</b>
<b>CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO.....</b>	<b>8</b>
<b>CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS.....</b>	<b>8</b>

## CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

**Art. 1º** Este documento tem como finalidade reger a competição intitulada **EDIÇÃO FREE FIRE 2023**, que acontecerá de maneira híbrida organizada pela **Arena Games Costa Verde**.

**Art. 2º** As regras aqui descritas se aplicam a todos os participantes, sem exceções. Ao se registrarem, todos os participantes estarão de acordo com todo o ordenamento de Regras, bem como os Termos de Uso e Política de Privacidade da **Plataforma e-SporTI**, que estão sujeitas a mudança em qualquer momento que a **SporTI** considerar necessário.

**Art. 3º** Em caso de requererem esclarecimentos e/ou resolução de conflitos, os participantes poderão consultar os árbitros, por meio do suporte aos jogadores da SporTI ou discord. Nesse sentido, somente a sua decisão será válida e definitiva.

## **CAPÍTULO II – INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE DO PLAYER**

**Art. 1º** – O período de inscrição de jogadores terá início no dia **15/08/2023** e se encerrará no dia **24/08/2023, às 13:00h.**

**§1o** - Não haverá valor de inscrição para esse campeonato.

**O campeonato é destinado a todo público gamer, com idade mínima de 12 anos, residente na zona de Municípios que compõem a Região da Costa Verde, no litoral sul fluminense, RJ (Angra dos Reis, Mangaratiba e Paraty).** É indispensável, durante a inscrição, a apresentação de comprovante de residência (seu ou de responsável) ou comprovante de matrícula de escolas da região. Para tal, o participante deverá informar dentro do portal da **e-SporTI** o nome completo, e-mail, foto atualizada, **endereço completo** e demais dados solicitados, além de cumprir devidamente os dados para participação.

**§2o** - A inscrição deverá ser feita pela Plataforma **e-SporTI**, disponível em:<https://e-sporti.com.br/organizacao/agcv/campeonatos/2023-8-edicao-free-fire-2023> ou aplicativo oficial para smartphones.

**§3o** - Será necessário anexar comprovante de residência da região (datado até 06 meses anteriores) ou declaração de matrícula de escola da região (datado até 06 meses anteriores) no ato da inscrição.

**§4o** - Não é permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

**§5o** - Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for descoberto que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante será desclassificado, imediatamente, a qualquer momento da competição, inclusive após o seu encerramento, para fins da entrega da premiação.

**§6o** - Os jogadores devem usar apenas smartphones e dispositivos celulares móveis compatíveis com o jogo. Não é permitido o jogo para emuladores ou recursos similares que ampliem a vantagem por meio da estrutura física e/ou lógica de jogabilidade.

**Art. 2º** - Cada jogador inscrito deverá preencher e introduzir o seu nick do Free Fire com os mesmos caracteres que aparecem no jogo na área “Minha conta”, dentro do Painel da Plataforma **e-SporTI** bem como todos os dados mínimos solicitados, marcados com asterisco vermelho (\*). O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

**§1º** - Caso não consiga adicionar seu nick por causa de caracteres especiais, abra um chamado com o chat do suporte da Plataforma e-SporTI, informando o nick exatamente como está escrito no jogo juntamente com o ID para adicionarmos à sua conta via suporte.

**§2º** - Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, o qual se informará com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, os Árbitros se reservam o direito de expulsar o jogador que está descumprindo a regra.

**Art. 3º** - Não haverá cancelamento ou substituição de jogadores após o dia 24/08/2023.

**Art. 4º** - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção dos jogadores:

- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;

**§1º** – O limite de vagas para a competição é de 250 (DUZENTOS E CINQUENTA) jogadores.

**Art. 5º** – Os jogadores são responsáveis por seus próprios equipamentos, sendo tais como:

**§1º** – proteção e funcionamento de seu celular e/ou tablet, dispositivo eletrônico;

§2o – software que joguem;

§3o – estabilidade de conexão a Internet (durante a fase online);

§4o – a porcentagem e estado da bateria;

§5o – atualizar o jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

§6o – rendimento do jogo em seus dispositivos eletrônicos

## Art. 6º ELEGIBILIDADE DO PLAYER

§1o – **Compromisso.** O player se compromete a participar de todas as etapas e partidas da competição, ficando sujeitas a penalidades, incluindo desclassificação.

§2o – **Participação.** Esse regulamento é válido apenas para edição atual. E está sujeito a alterações caso a Organização julgue necessário.

§3o - **Posse da vaga.** A vaga é intransferível e válida somente para edição atual..

§4o - **Nome dos players.** Não serão permitidos jogadores com nomes pejorativos, vulgares, discriminatórios ou que façam qualquer tipo de apologia. Sujeito a desclassificação do player.

§6o - **Armas, personagens e pets.** Não há restrições nos requisitos de personagem, pets, habilidade, equipamento, vestuário, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes bugs que atrapalhem o funcionamento da partida. Todas as armas da atualização presente são liberadas. Qualquer eventual restrição ao uso de algum item aqui citado será comunicada pela Organização via **DISCORD e via e-mail** e seu uso acarretará em punições.

**Art. 7º** Cada jogador inscrito deverá preencher e introduzir o seu nick do Free Fire com os mesmos caracteres que aparecem no jogo na área “**Minha conta**”, dentro do Painel da Plataforma e-SporTI bem como todos os dados mínimos solicitados, marcados com asterisco

vermelho (\*). O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

**§1o** - Caso não consiga adicionar seu nick por causa de caracteres especiais, abra um chamado com o chat do suporte da **Plataforma e-SporTI**, informando o nick exatamente como está escrito no jogo juntamente com o ID para adicionarmos à sua conta via suporte.

### CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO

**Art. 1º** A EDIÇÃO FREE FIRE 2023 terá uma **FASE ONLINE**, em que o vencedor ganhará a premiação de MVP da competição. Além disso, Arena Games Costa Verde terá, também, a **FASE PRESENCIAL**, a qual contará com os 24 (vinte quatro) melhores players da fase online.

- **FASE ONLINE**
- **FASE PRESENCIAL**

#### TABELA DE PONTUAÇÃO

PONTOS POR COLOCAÇÃO		PONTOS POR KILL + 1 PONTO
01º LUGAR	12 PONTOS	
02º LUGAR	9 PONTOS	
03º LUGAR	8 PONTOS	
04º LUGAR	7 PONTOS	
05º LUGAR	6 PONTOS	
06º LUGAR	5 PONTOS	
07º LUGAR	4 PONTOS	
08º LUGAR	3 PONTOS	
09º LUGAR	2 PONTOS	
10º LUGAR	1 PONTO	
11º LUGAR ao	0 PONTO	
48º LUGAR	0 PONTO	

**§1o** - Critérios de Desempate. Em caso de empates na pontuação será usado o seguinte critério para desempate, Booyah > Abates > Média de colocação entre as quedas > Queda 1 > Queda 2.

**FASE ONLINE** – A fase de grupos será realizada em 3 (Três) de grupo único.

Contudo, caso o número de inscritos ultrapasse 48 (quarenta e oito), a competição online terá uma fase classificatória. Os competidores serão divididos por sorteio, de forma automática pela **plataforma e-SporTI**, em dois grupos de até 48 (quarenta e oito) players. Os 12 (doze) melhores de cada grupo, totalizando 24 (vinte e quatro) players, irão disputar a final da **FASE ONLINE**, em que o vencedor ganhará o título do MVP.

Além disso, esses 24 (vinte e quatro) players estão automaticamente classificados e confirmados para a **FASE PRESENCIAL**.

<b>FASE ONLINE</b>
<b>DIA ÚNICO</b> <b>25/08/2023</b> <b>19:00h</b>

**§1o** - Grupo único jogam **3 (três) quedas** no mapa **ALPINE/PURGATÓRIO/BERMUDA**.

**§2o** - O campeão da fase online ganhará a premiação de MVP da competição.

**§3o** - Os 24 (vinte e quatro) melhores estão classificados para a **FASE PRESENCIAL**.

**§4o** - Irá acontecer fase classificatória, **caso as inscrições ultrapassem o número de 48 (quarenta e oito) players**. Nesse caso, terá uma fase classificatória, em que classificam-se 12 (doze) players de cada grupo. Essa fase contará com uma queda por grupo, enquanto a **final da FASE ONLINE** contará com 3 (Três) quedas.



**FASE PRESENCIAL** – A fase presencial será no CEA – CENTRO DE ESTUDOS AMBIENTAIS (Avenida Prefeito Jair Toscano de Brito - Praia da Chácara, Angra dos Reis - RJ, 23907-000), em um único dia de 3 (três) quedas **ALPINE/PURGATÓRIO/BERMUDA**.

<b>FASE PRESENCIAL</b>	
<b>DIA ÚNICO</b> <b>27/08/2023</b> <b>15:30h</b>	<b>3 Quedas</b> <b>(24 Players)</b>

## CAPÍTULO IV - PREMIAÇÃO

**Art. 1** – A premiação do torneio será de R\$2.500,00 , em espécie.

1º lugar – R\$ 700,00

2º lugar – R\$ 500,00

3º lugar – R\$ 400,00

4º lugar – R\$ 300,00

5º lugar – R\$ 200,00

MVP – jogador mais valioso – 200,00

Estudante público melhor colocado – R\$100,00

Estudante particular melhor colocado – R\$100,00

(os envelopes validando os prêmios serão entregues no domingo. Os pagamento serão realizados via pix na conta do titular ou de seu responsável, em até 30 dias após o evento, podendo ser antecipados)A competição oferece a seguinte premiação e brindes (Serão R\$3.500,00 em prêmios):

**Art. 2** – A premiação pode sofrer alterações durante o campeonato;

**Art. 3** – A premiação é de responsabilidade da **Arena Games Costa Verde**.

## **CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 1** - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

**Art. 2** - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra ou danos em aparelhos smartphones ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos.

**Art. 3** - As seguintes ações estão totalmente proibidas e estarão sujeitas a sanções a critério dos Árbitros.

**§1o** – Confabulação. Qualquer acordo ou ação entre 2 (dois) ou mais jogadores para deixar os adversários em desvantagem ou se beneficiar de um resultado.

**§2o** – Hacker. Qualquer modificação ao cliente do jogo.

**§3o** – Aproveitamento. Usar de maneira intencional qualquer erro dentro do jogo para tentar tirar vantagem.

**§4o** – Representação. Jogar na conta de outro jogador.

**§5o** – Obscenidade e discriminação. Usar linguagem obscena, vil, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, injuriosa, caluniosa ou difamatória.

**§6o** – Assédio. Atos sistemáticos, hostis e repetidos que realizam para exilar ou excluir uma pessoa ou afetar sua dignidade.

**§7o** – Discriminação e difamação. Ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosa por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.

**§8o** – Declarações negativas. Fazer, publicar ou apoiar qualquer declaração ou ação que tenha ou esteja designada a ter um efeito prejudicial ou danoso para os melhores interesses da SporTI ou dos outros organizadores.

**§9o** – Atividade criminal. Estar envolvido em atividade que está proibida por uma lei, estatuto ou tratado comum.

**§10o** – Suborno. Oferecer presentes a um jogador, treinador, diretor, árbitro, funcionário da SporTI, ou a outra pessoa relacionada a Competição por serviços que beneficiem nos resultados da competição.

**§11o** – Engano. Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros.

**§12o** – Confidencialidade. Nenhum jogador poderá revelar quaisquer das informações confidenciais proporcionadas pela SporTI por nenhum método de comunicação, sob pena de eliminação direta.

**§13o** – Tentar obter vantagem por meio de informação indevida observando as telas dos adversários ou de casters / transmissão etc.

**§14o** – Jogar utilizando emuladores ou quaisquer outros recursos e dispositivos que não sejam smartphones e dispositivos móveis compatíveis com o jogo.

**Art. 4** - Infrações. Depois de descobrir que qualquer jogador cometeu violação das regras especificadas acima, a SporTI pode, sem limite de autoridade, emitir sanções a seu critério.

**Art. 5** - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora do jogo eletrônico aqui considerado.