

Regulamento Oficial
COPA FREE FIRE SEASON ONE | Free Fire

© copyright 2023 V.1

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO	.3
CAPÍTULO II – INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE DA EQUIPE	.4
CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO	.6
CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO	.8
CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	.8

CAPÍTULO I - INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

- **Art. 1º** Este documento tem como finalidade reger a competição intitulada **Copa FREE FIRE SEASON ONE**, que acontecerá de maneira online organizada pela **SporTI**. (e-SporTI | Home)
- **Art. 2°** As regras aqui descritas se aplicam a todos os participantes, sem exceções. Ao se registrarem, todos os participantes estarão de acordo com todo o ordenamento de Regras, bem como os Termos de Uso e Política de Privacidade da **Plataforma e-SporTI**, que estão sujeitas a mudança em qualquer momento que a **SporTI** considerar necessário.
- **Art. 3º** Em caso de requererem esclarecimentos e/ou resolução de conflitos, os participantes poderão consultar os árbitros, por meio do suporte aos jogadores da SporTl ou discord e somente a sua decisão será válida e definitiva.

CAPÍTULO II - INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE DA EQUIPE

Art. 1° INSCRIÇÃO

Início: 16/06/2023Término: 03/07/2023

§10 – A inscrição deverá conter no mínimo 4 e no máximo 5 players por equipe. Sendo realizada pela Plataforma e-SporTI, disponível em (e-SporTI | Home)

Art. 2° ELEGIBILIDADE DA EQUIPE

§1o – Compromisso. A equipe se compromete a participar de todas as etapas e partidas da competição, ficando sujeitas a penalidades, incluindo desclassificação.

§20 – Participação. Esse regulamento é válido apenas para edição atual. E está sujeito a alterações caso a Organização julgue necessário.

§30 - Posse da vaga. A vaga é intransferível e válida somente para edição atual.

§40 - Logomarca e material para divulgação. A equipe deverá fornecer a logomarca de sua equipe no formato .PNG. E também deverá disponibilizar fotos em qualidades de membros, líderes ou influencers utilizando o uniforme de sua equipe.

§50 - Nome das equipes. Não será permitida a participação de equipes com nomes pejorativos, vulgares, discriminatórios ou que façam qualquer tipo de apologia.

§60 - Nome dos players. O artigo anterior também se aplica aos

players. Não serão permitidos jogadores com nomes pejorativos, vulgares, discriminatórios ou que façam qualquer tipo de apologia. Sujeito a desclassificação do player.

- **§70 Troca de nome.** Uma vez registrada a equipe, não será feita a troca de nome ou logomarca.
- **§80 Contas de jogo.** Todos os jogadores deverão ter ao menos nível 40 para participar. Contas com níveis inferiores não serão aceitas.
- **§90 Armas, personagens e pets.** Não há restrições nos requisitos de personagem, pets, habilidade, equipamento, vestuário, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes bugs que atrapalhem o funcionamento da partida. Todas as armas da atualização presente são liberadas. Qualquer eventual restrição ao uso de algum item aqui citado será comunicada pela Organização via **DISCORD** e seu uso acarretará em punições.
- **§100 Uso da TAG.** O uso da TAG é obrigatório para todos os players da competição. A equipe é responsável pela própria TAG e quaisquer alterações devem ser comunicadas à Organização com antecedência. Obs: A TAG deverá ser visivelmente legível e igual para os árbitros.
- Art. 3º Cada jogador inscrito deverá preencher e introduzir o seu nick do Free Fire com os mesmos caracteres que aparecem no jogo na área "Minha conta", dentro do Painel da Plataforma e-SporTl bem como todos os dados mínimos solicitados, marcados com asterisco vermelho (*). O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela ORGANIZAÇÃO.
 - **§10** Caso não consiga adicionar seu nick por causa de caracteres especiais, abra um chamado com o chat do suporte da **Plataforma e-SporTI**, informando o nick exatamente como está escrito no jogo juntamente com o ID para adicionarmos à sua conta via suporte.

CAPÍTULO III - FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 1º A Copa FREE FIRE SEASON ONE terá a participação de 18 (dezoito) equipes, com pontuação cumulativa em dias de semana alternados, sendo divididas em 2 fases, sendo elas: **FASE DE GRUPOS / FINAL.** Com divulgação e transmissão em todas as etapas pelas plataformas digitais e canais da SporTI.

- FASE DE GRUPOS
- FINAL

Com divulgação e transmissão em todas as etapas pelas plataformas digitais e canais da SporTI.

TABELA DE PONTUAÇÃO

PONTOS POR COLOCA		
01° LUGAR	12 PONTOS	
02° LUGAR	9 PONTOS	
03° LUGAR	8 PONTOS	
04° LUGAR	7 PONTOS	
05° LUGAR	6 PONTOS	PONTOS DOD KILL
06° LUGAR	5 PONTOS	PONTOS POR KILL + 1 PONTO
07° LUGAR	4 PONTOS	TIPONIO
08° LUGAR	3 PONTOS	
09° LUGAR	2 PONTOS	
10° LUGAR	1 PONTO	
11° LUGAR	0 PONTO	
12° LUGAR	0 PONTO	

§10 - Critérios de Desempate. Em caso de empates na pontuação será usado o seguinte critério para desempate, Booyah > Abates > Média de colocação entre as quedas > Queda 1 > Queda 2.

FASE DE GRUPOS – A fase de grupos será realizada em 1 (um) bloco que contará com 18 (dezoito) equipes, sendo 3 (três) grupos de 6 (seis) equipes divididos em A, B e C. As equipes serão divididas por sorteio de chave, de forma automática pela **plataforma e-SporTI**. Classificam os 12 (doze) melhores colocados para a final.

FASE DE GRUPOS				
BLOCO - 1	GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	De 18 equipes
	(6 Times)	(6 Times)	(6 Times)	Passam 12

§10 - Todos os grupos de seu bloco jogam entre si 3 (três) vezes totalizando 9 (nove) quedas com 36 (trinta e seis) salas.

FINAL – A final contará com 12 (doze) equipes, em um único dia de 6 (seis) quedas.

FINAL				
DIA ÚNICO	12 TIMES (6 Quedas)			

CAPÍTULO IV - PREMIAÇÃO

Art. 1 – A competição oferece a seguinte premiação por equipe:

1° Lugar

• R\$150,00 (cento e cinquenta reais) via pix.

2° Lugar

• R\$50,00 (cinquenta reais) via pix.

3° à 6° Lugar

- Vagas para a próxima edição do campeonato.
- **Art. 2** A premiação pode sofrer alterações durante o campeonato de acordo com o número de equipes inscritas.
- Art. 3 A premiação é de responsabilidade da SporTI.

CAPÍTULO V - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1 - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

- **Art. 2 -** A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra ou danos em aparelhos smartphones ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos.
- **Art. 3 -** As seguintes ações estão totalmente proibidas e estarão sujeitas a sanções a critério dos Árbitros.
- **§10** Confabulação. Qualquer acordo ou ação entre 2 (dois) ou mais jogadores para deixar os adversários em desvantagem ou se beneficiar de um resultado.
 - **§20 –** Hacker. Qualquer modificação ao cliente do jogo.
- **§30** Aproveitamento. Usar de maneira intencional qualquer erro dentro do jogo para tentar tirar vantagem.
 - §40 Representação. Jogar na conta de outro jogador.
- **§50** Obscenidade e discriminação. Usar linguagem obscena, vil, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, injuriosa, caluniosa ou difamatória.
- **§60** Assédio. Atos sistemáticos, hostis e repetidos que realizam para exilar ou excluir uma pessoa ou afetar sua dignidade.
- **§70** Discriminação e difamação. Ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosa por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.
- **§80** Declarações negativas. Fazer, publicar ou apoiar qualquer declaração ou ação que tenha ou esteja designada a ter um efeito prejudicial ou danoso para os melhores interesses da SporTl ou dos outros organizadores.
 - §90 Atividade criminal. Estar envolvido em atividade que está

proibida por uma lei, estatuto ou tratado comum.

- **§100** Suborno. Oferecer presentes a um jogador, treinador, diretor, árbitro, funcionário da SporTl, ou a outra pessoa relacionada a Competição por serviços que beneficiem nos resultados da competição.
 - §110 Engano. Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros.
- **§120** Confidencialidade. Nenhum jogador poderá revelar quaisquer das informações confidenciais proporcionadas pela SporTl por nenhum método de comunicação, sob pena de eliminação direta.
- **§130** Tentar obter vantagem por meio de informação indevida observando as telas dos adversários ou de casters / transmissão etc.
- **§140** Jogar utilizando emuladores ou quaisquer outros recursos e dispositivos que não sejam smartphones e dispositivos móveis compatíveis com o jogo.
- **Art. 4 -** Infrações. Depois de descobrir que qualquer jogador cometeu violação das regras especificadas acima, a SporTI pode, sem limite de autoridade, emitir sanções a seu critério.
- **Art. 5 -** Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora do jogo eletrônico aqui considerado.