

REGULAMENTO OFICIAL



**TORNEIO DE PES DA LOJA DO GALO
PLAYSTATION 5**

CAPÍTULO I – DA FORMA DE DISPUTA	3
CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES	6
CAPÍTULO III - DAS PARTIDAS	7
CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO	9
CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	10

CAPÍTULO I – DA FORMA DE DISPUTA

Art. 1o – O Campeonato **TORNEIO DE PES DA LOJA DO GALO** irá acontecer entre os dias **16/01/2022 e 06/02/2022**, conforme tabela que será divulgada no site oficial da **COMPETIÇÃO** – <https://coloniadogalo.sporti.com.br/>

Art. 2o - Na primeira fase, os **96 (NOVENTA E SEIS)** jogadores participantes serão divididos em **24 (VINTE E QUATRO) grupos de 4 (quatro) jogadores**, definidos através de sorteio automático na plataforma.

§ 1o – É de responsabilidade dos atletas O **COMPARECIMENTO** ao local indicado dos jogos, no horário pré-definido em tabela e informado através de mensagem de e-mail e nos canais da SporTI para a realização dos jogos. Todo o equipamento necessário para a realização das partidas – TV, console, jogo e e controles estará disponível e é de responsabilidade da organização. Cabe à **ORGANIZAÇÃO** informar o adversário do jogador, data, local e horário para realização dos jogos.

INÍCIO: 12/01/2022

FASE DE GRUPOS

CHAVE A: 16/01/2022

Grupos A até F

Local: loja do Galo – Lourdes

Início as 9h – término as 20h

O horário de cada grupo será informado aos jogadores por e-mail e atualizado neste regulamento após o término das inscrições.

CHAVE B: 23/01/2022

Grupos A até F

Local: loja do Galo – Lourdes

Início as 9h – término as 20h

O horário de cada grupo será informado aos jogadores por e-mail e atualizado neste regulamento após o término das inscrições.

CHAVE C: 30/01/2022

Grupos A até F

Local: loja do Galo – Lourdes

Início as 9h – término as 20h

O horário de cada grupo será informado aos jogadores por e-mail e atualizado neste regulamento após o término das inscrições.

TÉRMINO: 30/01/2022

§ 2o – Todos os horários de jogos ou demais horários citados no nosso sistema, sempre serão com base ao horário de Brasília, inclusive considerando períodos que haja horário de verão.

§ 3o – É de responsabilidade de cada atleta (independente do resultado), quando da realização da partida, o acesso ao painel da competição na plataforma <https://e-sporti.com.br> a verificação do resultado de sua partida.

Art. 3o - Os jogadores jogarão dentro do próprio grupo, **em CONFRONTO ÚNICO contra cada adversário** de maneira presencial durante o período da primeira fase.

§ 1o – A contagem de pontos obedecerá aos seguintes critérios:

- a)** em caso de vitória serão computados 03 (três) pontos positivos da partida;
- b)** em caso de empate será computado 01 (um) ponto para cada equipe;
- c)** em caso de derrota não terá nenhum ponto;
- d)** em caso de “W.O.” serão computados 03 (três) pontos positivos para o jogador que comprovou comparecimento para jogo.

§ 2o – **ESTARÁ AUTOMATICAMENTE CLASSIFICADO PARA A PRÓXIMA FASE DA COMPETIÇÃO O PRIMEIRO COLOCADO DE CADA GRUPO.**

§ 3o – Em caso de empate entre dois ou mais jogadores que impossibilite determinar os jogadores classificados para as Semi-finais, o seguinte critério será obedecido: N^o de vitórias; saldo de gols; gols pró; gols contra; confronto direto; sorteio.

Art. 4o - Para **Semifinais e a Final**, os jogadores se enfrentarão nos dias definidos em tabela, da seguinte forma:

§ 1o – Com os classificados definidos na fase de grupo, o 1º lugar da 1ª Seletiva enfrentará o 1º lugar da 4ª Seletiva e o 1º lugar da 2ª Seletiva enfrentará o 1º Lugar da 3ª Seletiva

SEMI FINAIS

05 ou 06/02/2022

Local – Sede de Lourdes

Horário a definir

FINAL

06/02/2022

Local – Sede de Lourdes

Horário a definir

Art. 5o - Os jogadores jogarão em jogos de ida e volta, sem vantagem alguma, com os modos prorrogação e disputa de pênaltis desligados. É considerado vencedor do confronto o jogador cuja somatória de gols seja superior à do adversário na soma dos jogos. Caso a somatória de gols das partidas termine empatada (exemplo: Jogo 1 – Time A 4x1 Time B, Jogo 2 – Time A 0x3 Time B, o resultado final é 4x4). Assim, uma nova partida deverá ser realizada. Persistindo o empate após o tempo normal nova partida deverá ser realizada até que se tenha o primeiro gol, declarando assim, o vencedor.

Art. 6o - A organização do campeonato reserva-se no direito de alterar a fórmula de disputa e/ou quantidade de equipes participantes até 2 (duas) horas antes da data do início em função de eventual necessidade de readequar a fórmula de disputa à quantidade de jogadores inscritos.

CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 1o - O período de inscrição de atletas se encerrará no dia **14/01/2022, às 23h59, para a CHAVE A, 21/01/2022, às 23:59, para a CHAVE B e no dia 28/01/2022, as 23:59, para a CHAVE C.**

§1o – A inscrição para o torneio é de **R\$ 29,90 (VINTE NOVE REAIS E NOVENTA CENTAVOS)**, por jogador, pago até a data e horário informado de cada período de inscrição.

§2o - A inscrição deverá ser feita pela plataforma **e-SporTI**, disponível em <https://coloniadogalo.sporti.com.br/>

§3o - É permitido mais de uma inscrição por jogador, em seletivas e dias diferentes, utilizando-se de perfil, e-mails e contas já utilizadas.

Art. 2o - Cada jogador inscrito deverá preencher, na área “Minha conta”, dentro do painel **e-SporTI** todos os dados mínimos solicitados. O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

Art. 3o - Não haverá cancelamento ou substituição de atletas após o dia **final de cada período de inscrição**.

Art. 4o - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção das equipes:

- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- c) sorteio.

CAPÍTULO III - DAS PARTIDAS

Art. 1o - As partidas serão regidas de acordo com as regras praticadas nas competições de **eFootball PES 2022** no Brasil:

§1o - O jogo utilizado será o **eFootball PES**, com suas últimas atualizações fornecidas online pela **KONAMI** com partidas disputadas no console **Playstation 5**.

Art. 2o - A troca de equipe é permitida a cada jogo, por livre escolha de cada jogador. Serão permitidos clubes e seleções, exceto times clássicos e especiais. Os jogadores poderão utilizar as mesmas equipes durante a partida (mandante vs visitante, alterando-se a cor do uniforme)

§ 1o – Não será permitido o uso de equipes da modalidade **My Clubs**.

Art. 3o - As partidas deverão seguir as seguintes configurações que deverão ser estipuladas pelo jogador mandante da partida:

*Partidas no Menu: Amistosos Online

*Duração do Tempo: 5 Minutos

*Tipo de Elenco: Online

*Velocidade: Normal

§ 2o – Caso seu adversário não proceda como devido, entre em contato com o árbitro do local, informando o problema para a resolução do ocorrido.

§ 3o – Caso ultrapasse dos 15 minutos de jogo, reclamações não serão aceitas.

Art. 4o – Em caso de falta de energia ou reinício do console por qualquer motivo não imputável aos jogadores, o jogo tem que ser reiniciado jogando apenas o tempo de jogo que restar para o término da partida.

§ 1o – O placar da partida deve ser mantido o mesmo, ou seja, os jogadores devem entrar em acordo e forçar os gols necessários que já tinham acontecido antes da queda de conexão. Se antes da queda de conexão tiver ocorrido alguma expulsão, o jogador penalizado pela expulsão deve forçar a expulsão do mesmo jogador, quando o jogo for reiniciado.

§ 2o – O jogador que se desconectar por má fé e for reincidente em tal ato será penalizado pela ORGANIZAÇÃO do Campeonato. Para tal, contamos com a colaboração dos usuários no reporte de tais ocorrências.

Art. 5o - SOMENTE ADMINISTRADORES PODEM CONFIRMAR E LANÇAR RESULTADOS E RESULTADOS DE WO. Caso o próprio jogador poste o resultado sem ter realizado a partida, o mesmo poderá ser punido, ou até mesmo desclassificado do torneio caso seja reincidente.

§ 1o – Para diminuir os riscos de haver WO's os jogadores devem chegar com antecedência ao local indicado.

§ 2o – O Resultado de WO que é aplicado será sempre de 2×0.

§ 3o – O prazo limite de espera dos jogos agendados são de **30 minutos a contar da hora marcada para cada grupo.**

§ 4o – Caso um dos jogadores não concorde com o resultado lançado de uma partida deve procurar imediatamente a **ORGANIZAÇÃO** munido de provas para contestação.

Art. 6o – Jogadores que não comparecerem aos locais e horários indicados para as partidas, irão receber WO na partida (sempre com análise dos administradores). Se os jogos forem de ida e volta, será aplicado o WO nas duas partidas mesmo que ainda haja prazo para a realização dos jogos da fase existente. Caso a organização entenda que algum jogador esteja agindo de má fé, decisões diferentes poderão ser tomadas para um bom andamento da competição.

Art. 7o - A decisão de aplicação de WO é sempre uma decisão final dos administradores do campeonato. Portanto, não se atrase e verifique os locais e horários de suas partidas. Qualquer análise que esteja fora do contexto das regras aqui explicitas, serão analisadas e dada a decisão final em cima de provas enviadas pelos envolvidos.

Art. 16o - Reclamações sobre os jogos da fase de grupos e mata-mata, somente serão aceitas durante o horário de realização dos jogos.

CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO

Art. 1o - A competição oferece a seguinte premiação:

**1º colocado
GERAL:**

Uma camisa autografada e utilizada por um jogador do GALO no jogo contra o Bragantino.

A camisa será enquadrada e autenticada pelo Presidente Sérgio Coelho.

+ 1 par de ingressos, setor roxo, para assistir ao clássico Atlético x Cruzeiro no Campeonato Mineiro, no Mineirão

Art. 2 – A premiação é de responsabilidade do Organizador da Competição (Loja do Galo e Rede 98fm).

CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1o - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

Art. 2o - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra de controle ou danos em consoles ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos. Em caso de ação deliberada que estrague qualquer equipamento, o atleta causador do dano será responsabilizado.

Art. 4o - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora dos jogos eletrônicos.