



REGULAMENTO OFICIAL

FREE FIRE

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

3



CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES	4
CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO	6
CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO	11
CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	12

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

Art. 1 – Este documento tem como finalidade reger a competição intitulada A NOVA COPA DO PIX, que acontecerá de maneira online organizada pela SporTI.

Art. 2 – O que está estipulado aqui será denominado como regras oficiais (Regras) as quais se aplicam a todos os participantes. Ao se registrar, todos os participantes aceitam cumprir estas Regras, bem como os Termos de Uso e Política de Privacidade da Plataforma e-SporTI, que estão sujeitas a mudança em qualquer momento que a SporTI considerar necessário.

Art. 3 – Em caso de requererem esclarecimentos e/ou resolução de conflitos, os participantes poderão consultar os Árbitros, por meio do suporte aos jogadores da SporTI e somente a sua decisão será válida e definitiva.

CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 1 – O período de inscrição de jogadores se encerrará no dia **Todas às :h**.

§1o - Não haverá valor de inscrição para esse campeonato.

§2o - A inscrição deverá ser feita pela Plataforma **e-SporTI**, disponível em <https://e-sporti.com.br/organizacao/ai/campeonatos/2022-9-arena-intergames-free-fire> ou aplicativo oficial para smartphones.

§3o - Não é permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

§4o - Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for descoberto que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante será desclassificado, imediatamente, a qualquer momento da competição, inclusive após o seu encerramento, para fins da entrega da premiação.

§5o - Os jogadores devem usar apenas smartphones e dispositivos celulares móveis compatíveis com o jogo. Não é permitido o jogo para emuladores ou recursos similares que ampliem a vantagem por meio da estrutura física e/ou lógica de jogabilidade.

Art. 2 - Cada jogador inscrito deverá preencher e introduzir o seu nick do Free Fire com os mesmos caracteres que aparecem no jogo na área “Minha conta”, dentro do Painel da Plataforma **e-SporTI** bem como todos os dados mínimos solicitados, marcados com asterisco vermelho (*). O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

§1o - Caso não consiga adicionar seu nick por causa de caracteres especiais, abra um chamado com o chat do suporte da Plataforma e-SporTI, informando o nick exatamente como está escrito no jogo juntamente com o ID para adicionarmos à sua conta via suporte.

§2o - Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, o qual se informará com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, os Árbitros se reservam o direito de expulsar o jogador que está descumprindo a

regra.

Art. 3 - Não haverá cancelamento ou substituição de jogadores.

Art. 4 - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção dos jogadores:

- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- c) jogador mais velho.

§1o – O limite de vagas para a competição é de 48 (quarenta e oito) jogadores.

Art. 5 – Os jogadores são responsáveis por seus próprios equipamentos, sendo tais como:

§1o – proteção e funcionamento de seu celular e/ou tablet, dispositivo eletrônico;

§2o – software que joguem;

§3o – estabilidade de conexão a Internet;

§4o – a porcentagem e estado da bateria;

§5o – atualizar o jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

§6o – rendimento do jogo em seus dispositivos eletrônicos.

CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 1 – Os jogadores serão divididos em grupos de no máximo 48 (quarenta e oito) jogadores cada, para a disputa da fase de classificação. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

§1o – Disputa Md3 – Melhor de 3 quedas (em mapas diferentes, a serem revelados até o momento de início);

§2o – Número máximo de grupos: a definir em função da quantidade de inscritos;

§3o – Número máximo de jogadores por grupo: 48 (quarenta e oito);

§4o – Formato: eliminação direta.

§5o – Partida ou Jogo. Uma instância de uma competição em que se joga até que se determine um ganhador. Nesse caso, até que somente um jogador permaneça em pé;

§6o – Será respeitado o intervalo de 5 (cinco) minutos entre as quedas.

§7o – Será toda terça feira no horário da 15h, para os 48 primeiros inscritos na plataforma da Plataforma e-SporTI.

Art. 2 – Para obter a vitória em uma partida se usará o seguinte sistema de pontos, que determinará os resultados de cada um dos seguintes casos:

PONTUAÇÃO:
PONTOS POR KILL + 1 PONTO

Art.54 - Em caso de que dois ou mais jogadores empatem em pontos de classificação,

os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

§1o – 1º critério: Maior Número de vitórias (BooYahs).

§2o – 2º critério: Melhor posição na última sala jogada.

Art. 3 – Os árbitros são membros da SporTI que tem responsabilidade de julgar cada assunto, pergunta e situação que ocorra antes, durante e imediatamente depois de cada jogo. As decisões dos Árbitros são definitivas e, ao participar da competição, todos os jogadores concordam em não discutir após conclusão da decisão.

Art. 4 – A competição será jogada com a versão atual disponível do jogo.

Art. 5 – Os jogadores poderão verificar a data e horário de suas partidas neste regulamento e também no Portal de Notícias da e-SporTI, na página da competição e notícias veiculadas.

Art. 6 – Haverá 5 (cinco) minutos de tolerância a partir da hora indicada para o início das partidas para poder se apresentar no lobby do jogo. Finalizado esse tempo, o jogo iniciará sem esperar nada mais, podendo o jogador que não estiver presente ser eliminado da competição. O tempo de tolerância é válido somente para a 1ª (primeira) queda de cada rodada.

Art. 7 – Os Árbitros serão os responsáveis de criar a sala de jogo oficial. São eles que farão os convites aos jogadores por meio da Plataforma e-SporTI ou aplicativo da NOVA GAMING a se unirem à sala entregando os dados desta. Teremos um servidor do Discord para atendimento que será enviado previamente por e-mail aos jogadores para acesso antes e durante as partidas.

§1 – Ajustes gerais de partida

Dispositivo: Apenas Mobile (emuladores e semelhantes não será permitido)

Modo: Clássico

Mapa: Bermuda / Purgatório

Permitir espectadores: Somente Árbitros da SporTI

Art. 8 - Poderão ser adicionadas restrições a qualquer momento antes ou durante uma série, se há erros conhecidos de algum elemento de jogo. O fato de ignorar essas restrições, seja de forma deliberada ou intencional, poderá ser motivo de derrota e expulsão do jogador na competição.

Art. 9 – Somente poderá fazer uso do chat para falar sobre dúvidas importantes ou responder ao Árbitro.

Art. 10 – Ao final de cada partida, os árbitros serão os responsáveis por fazer a captura da tela de resultados e reportá-la na página da partida.

Os Árbitros assumirão o cargo de revisar os resultados, fazer cálculos de pontuações e atualizar a classificação na SporTI para cada partida.

Art. 11 – Em caso de transmissão oficial da competição, não se permitirá que os jogadores transmitam as suas partidas de Circuitos publicamente. Os jogadores somente podem transmitir suas gravações uma vez terminada a transmissão por parte da SporTI.

Art. 12 – Não é permitido que os participantes causem intencionalmente uma desconexão durante o jogo. Fazê-lo significa desclassificação do torneio. Se um participante está desconectado devido a problemas de rede, eles podem se reconectar ao jogo enquanto a partida estiver em andamento.

Art. 13 – Os árbitros podem considerar um remake, ao seu exclusivo critério, se existir falha em um servidor de jogos e que todos os jogadores não podem se conectar, ou se 10 (dez) ou mais se desconectam ao mesmo tempo.

Art. 14 – O participante é o único responsável pela qualidade de sua conexão de internet. Os participantes não podem solicitar uma pausa ou um remake devido ao ping alto ou más condições de rede.

CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO

Art. 1 - A competição oferece a seguinte premiação:

1º colocado: Player que somar o maior numero de abetes no dia, premiação será o valor efetuado ao número de abates.

Art. 2o - As premiações em dinheiro, itens promocionais, material esportivo, ingressos, convites, jogos, camisas e acessórios em geral serão entregues / enviados aos ganhadores no prazo de até 30 dias úteis após o término do campeonato e confirmação dos resultados pela organização

Art. 3o - É de responsabilidade do jogador o fornecimento correto dos dados bancários e de endereço para envio do prêmio. Caso forneça informações erradas, a ORGANIZAÇÃO não se responsabiliza por tal prejuízo.

Art. 4o - Todas as premiações são de responsabilidade da ARENA INTERGAMES 2022 e seus organizadores.

CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1 - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

Art. 2 - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra ou danos em aparelhos smartphones ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos.

Art. 3 - As seguintes ações estão totalmente proibidas e estarão sujeitas a sanções a critério dos Árbitros.

§1o – Confabulação. Qualquer acordo ou ação entre 2 ou mais jogadores para deixar os adversários em desvantagem ou se beneficiar de um resultado.

§2o – Hacker. Qualquer modificação ao cliente do jogo.

§3o – Aproveitamento. Usar de maneira intencional qualquer erro dentro do jogo para tentar tirar vantagem.

§4o – Representação. Jogar na conta de outro jogador.

§5o – Obscenidade e discriminação. Usar linguagem obscena, vil, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, injuriosa, caluniosa ou difamatória.

§6o – Assédio. Atos sistemáticos, hostis e repetidos que realizam para exilar ou excluir uma pessoa ou afetar sua dignidade.

§7o – Discriminação e difamação. Ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosas por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.

§8o – Declarações negativas. Fazer, publicar ou apoiar qualquer declaração ou ação que tenha ou esteja designada a ter um efeito prejudicial ou danoso para os melhores interesses da SporTI ou dos outros organizadores.

§9o – Atividade criminal. Estar envolvido em atividade que está proibida por uma lei, estatuto ou tratado comum.

§10o – Suborno. Oferecer presentes a um jogador, treinador, diretor, árbitro, funcionário da SporTI, ou a outra pessoa relacionada a Competição por serviços que beneficiem nos resultados da competição.

§11o – Engano. Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros.

§12o – Confidencialidade. Nenhum jogador poderá revelar quaisquer das informações confidenciais proporcionadas pela SporTI por nenhum método de comunicação, sob pena de eliminação direta.

§13o – Tentar obter vantagem por meio de informação indevida observando as telas dos adversários ou de casters / transmissão etc.

§14o – Jogar utilizando emuladores ou quaisquer outros recursos e dispositivos que não sejam smartphones e dispositivos móveis compatíveis com o jogo.

Art. 4 - Infrações. Depois de descobrir que qualquer jogador cometeu violação das regras especificadas acima, a SporTI pode, sem limite de autoridade, emitir sanções a seu critério.

Art. 5 - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora do jogo eletrônico aqui considerado.