

REGULAMENTO OFICIAL



NOVA LIMA
prefeitura



**TORNEIO NOVA LIMENSE
DE XADREZ ONLINE**

CAPÍTULO I – DA FORMA DE DISPUTA	3
CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES.....	8
CAPÍTULO III - DAS PARTIDAS	9
CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO.....	1
CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS.....	2

Os jogadores deverão acessar a plataforma <https://www.chess.com>, efetuar o cadastro e informar, na plataforma SporTI o nome de usuário utilizado para que seu adversário possa convidar para as partidas marcadas. Preencher essa informação no campo Id/Usuário do Xadrez, na plataforma SporTI.

Para tal, acesse a plataforma SporTI, vá em MINHA CONTA e preencha o campo Id/Usuário do Xadrez.

O CADASTRO E USO DA PLATAFORMA CHESS.COM é gratuito. Pedimos a TODOS os jogadores o cadastro prévio na plataforma para que não atrasem os jogos agendados conforme horário.

Para realizar o seu cadastro na plataforma Chess.com:

- Clique em Sign Up
- Preencha os dados solicitados como username, e-mail válido, senha e nível no xadrez.
- Clique em CREATE your Free Account e valide a sua conta no e-mail enviado à você.

Para convidar um adversário para a partida:

- Clique em Jogar, depois clique em Jogue com um amigo.
- Selecione o tempo de 10min.
- Clique em buscar amigo insira o nome Usuário de seu adversário informado na plataforma SporTI.

- b) em caso de empate será computado 01 (um) ponto para cada equipe;
- c) em caso de derrota não terá nenhum ponto;
- d) em caso de “W.O.” serão computados 03 (três) pontos positivos para o jogador que comprovou comparecimento para jogo.

§ 2º – ESTARÃO AUTOMATICAMENTE CLASSIFICADOS PARA A PRÓXIMA FASE DA COMPETIÇÃO OS 2 (DOIS) PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO.

§ 3º – Em caso de empate entre dois ou mais jogadores que impossibilite determinar os jogadores classificados para as fases de mata-mata, o seguinte critério será obedecido: Nº de vitórias; confronto direto; sorteio.

Art. 4º - Para **as 32as até a Final**, os jogadores se enfrentarão nos dias definidos em tabela, da seguinte forma:

§ 1o – Com os classificados definidos na fase de grupo, o 1º lugar geral classificado enfrentará o último lugar geral classificado. O 2º lugar geral classificado enfrentará o penúltimo lugar geral classificado e assim sucessivamente.

1/16 DE FINAL

24/07/2021 a 25/07/2021

OITAVAS DE FINAL

26/07/2021 a 27/07/2021

QUARTAS DE FINAL

28/07 a 29/07/2021

SEMI FINAIS

30/07/2021

FINAL

31/07/2021

Art. 5o - Os jogadores jogarão em confrontos de MD3, melhor de 3. É considerado vencedor do confronto o jogador cuja somatória de vitórias seja igual a 2, no confronto. Caso, após a realização de três partidas, o confronto permaneça empatado, novas partidas deverão ser realizadas até que se tenha um vencedor do confronto, sendo o vencedor aquele que vencer a primeira partida após empate.

Art. 6o - A organização do campeonato reserva-se no direito de alterar a fórmula de disputa e/ou quantidade de equipes participantes até 2 (duas) horas antes da data do início em função de eventual necessidade de readequar a fórmula de disputa à quantidade de jogadores inscritos.

CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 1o - O período de inscrição de atletas se encerrará no dia **09/07/2021**, às **23h59**.

§1o – A inscrição para o torneio é gratuita e sem custos para o jogador.

O torneio destina-se somente para população de Nova Lima. Para tal, o jogador deverá informar dentro do portal da e-SporTI, durante o seu cadastro, o endereço de residência completo para verificação da organização do torneio e aprovação da inscrição. A SporTI poderá, a qualquer momento, solicitar documentação de comprovação do mesmo para cada jogador.

§2o - A inscrição deverá ser feita pela plataforma **e-SporTI**, disponível em <https://e-sporti.com.br/organizacao/pmnl/campeonatos/2021-7-torneio-nova-limense-de-xadrez-on-line>

§3o - Não é permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

Art. 2o - Cada jogador inscrito deverá preencher sua Gamertag, Nickname, Psn tag, Id/Usuário do Xadrez na área “Minha conta” (conforme definido no cadastro do Chess.com), dentro do painel **e-SporTI** bem como todos os dados mínimos solicitados. O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

Art. 3o - Não haverá cancelamento ou substituição de atletas após o dia **09/07/2021**.

Art. 5o - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção das equipes:

- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- c) sorteio.

ocorrido. Se até o fim do prazo não for resolvido o problema, será decidido da seguinte forma:

Na Fase de Grupos: Será aplicado um sorteio, para decidir se o resultado ficará por empate de 0x0, ou uma vitória de 2x0 para qualquer um dos players, nos dois jogos da fase.

Na Fase Mata-Mata: Também será realizado um sorteio, para a definição de quem passará de fase.

ATENÇÃO: Os jogadores devem comunicar a organização do torneio sobre o erro de conexão, dentro dos prazos estabelecidos de reclamações para cada fase. Caso não seja informado, poderá ocorrer aplicações de WO na partida não realizada, de acordo com os agendamentos dos jogos realizados pelo sistema.

§ 2o - Na fase de grupos, os jogadores ficaram com jogos a menos, a partida será marcada como não realizada.

§ 3o - Será também analisado para uma possível aplicação de WO, a quantidade de jogos realizados pelo jogador no grupo (caso a partida seja pela fase de grupos).

Art. 12o - Tentativas de agendamentos de jogos somente no último dia de prazo, não terão peso na decisão de aplicação de WO. As tentativas de agendamentos que vão realmente pesar na decisão para uma possível aplicação de WO, sempre serão de maior relevância, aquelas que forem realizadas dentro de um prazo hábil para o agendamento. Agende suas partidas com antecedência e não deixe para última hora.

Art. 13o - Para agendar uma partida, algumas regras são previamente definidas pelo sistema. É necessário no mínimo, 3 horas de antecedência do horário marcado para um agendamento ocorrer. Para aceitar um agendamento ou confirmá-lo na data e horário proposto pelo seu adversário, um prazo de mínimo de 2 horas antes do evento marcado, será exigido

Art. 14o - A decisão de aplicação de WO é sempre uma decisão final dos administradores do campeonato. Portanto, não deixe seus jogos para última hora e se mostre sempre presente, tentando marcar as suas partidas. Qualquer análise que esteja fora do contexto das regras aqui explicitas, serão analisadas e dada a decisão final em cima de provas enviadas pelos envolvidos.

Art. 15o - Caso existam dificuldades de realizar partidas com seus adversários, ou problemas de desconexão, deve-se entrar em contato com a administração do site, clicando no botão AJUDA, dentro do prazo estabelecido para cada fase.

Art. 16o - Reclamações sobre os jogos da fase de grupos e mata-mata, somente serão aceitas até 12h após a data limite de encerramento da fase.

CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO

Art. 1o - A competição oferece a seguinte premiação:

1º colocado: - Troféu de Campeão
+ Convite para representar a Seleção Municipal de Nova Lima (Xadrez)

2º colocado: - Troféu de Vice-Campeão
+ Convite para representar a Seleção Municipal de Nova Lima (Xadrez)

Art. 2 – A premiação é de responsabilidade do Organizador da Competição (Secretaria Municipal de Esportes e Lazer – Prefeitura de Nova Lima).

CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1o - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

Art. 2o - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra de controle ou danos em consoles ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos. Em caso de ação deliberada que estrague qualquer equipamento, o atleta causador do dano será responsabilizado.

Art. 3o - Todos os jogadores devem manter seus adversários na lista de amigos até o fim do torneio, **pois a administração, a qualquer momento, poderá solicitar provas (print/foto) do histórico dos amistosos online entre os jogadores. Caso haja a exclusão do adversário da lista de amigos, e isso impeça ou atrapalhe a apuração daquela fase, o responsável pela exclusão poderá ser punido com o WO.**

Art. 4o - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora dos jogos eletrônicos.