

# REGULAMENTO OFICIAL



FUSION CAPUDO CUP  
FREE FIRE



## FUSION CAPUDO CUP - REGULAMENTO OFICIAL

<b>CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO .....</b>	<b>3</b>
<b>CAPÍTULO II – ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES .....</b>	<b>4</b>
<b>CAPÍTULO III - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES.....</b>	<b>5</b>
<b>CAPÍTULO IV – FORMATO DA COMPETIÇÃO .....</b>	<b>7</b>
<b>CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO.....</b>	<b>12</b>
<b>CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS .....</b>	<b>13</b>



## CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

**Art. 1** – Este documento tem como finalidade reger a competição intitulada FUSION CAPUDO CUP, que acontecerá de maneira online organizada pela SporTI, em conjunto com a AMBEV.

**Art. 2** – O que está estipulado aqui será denominado como regras oficiais (Regras) as quais se aplicam a todos os participantes. Ao se registrar, todos os participantes aceitam cumprir estas Regras, bem como os Termos de Uso e Política de Privacidade da Plataforma e-SporTI, que estão sujeitas a mudança em qualquer momento que a SporTI considerar necessário.

**Art. 3** – Em caso de requererem esclarecimentos e/ou resolução de conflitos, os participantes poderão consultar os Árbitros, por meio do suporte aos jogadores da SporTI e somente a sua decisão será válida e definitiva.



## CAPÍTULO II – ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES

**Art. 1 – Idade:** nenhum jogador será considerado elegível para participar se não tiver completado 16 (dezesesseis) anos de idade na data limite de inscrições da competição, sem exceções.

**Art. 2 – Nacionalidade:** para participar, cada jogador deverá contar com a nacionalidade ou naturalidade brasileira, mesma região onde a competição acontecerá.

**Art. 3 – Residência:** para fins destas Regras, se define como residência estar de maneira física e legal no território brasileiro. Para participar, cada jogador deverá ser residente no Brasil, onde a competição será realizada.

**Art. 4 – Estrangeiros:** será considerado estrangeiro qualquer jogador que não tem a nacionalidade e residência no Brasil.

**Art. 5 – Prova de nacionalidade:** caso a SporTI venha requerer evidência documental que valide a nacionalidade dos jogadores, a evidência documental aceitável de nacionalidade inclui somente elementos legais e oficiais, tais como, por exemplo, passaporte vigente, cédula de identidade, carta de naturalidade, certidão de nacionalidade e certidão de nascimento.



## CAPÍTULO III – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

**Art. 1** – O período de inscrição de jogadores se encerrará no dia **24/06/2021**, às **23:59h**, horário de **Brasília (UTC-3)**.

**§1o** – As inscrições são gratuitas para todos aqueles elegíveis a participar da competição.

**§2o** - A inscrição deverá ser feita pela Plataforma **e-SporTI**, disponível em <https://e-sporti.com.br/organizacao/PLAE> ou aplicativo oficial para smartphones.

**§3o** - Não é permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

**§4o** - Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for descoberto que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante será desclassificado, imediatamente, a qualquer momento da competição, inclusive após o seu encerramento, para fins da entrega da premiação.

**§5o** - Os jogadores devem usar apenas smartphones e dispositivos celulares móveis compatíveis com o jogo. Não é permitido o jogo para emuladores ou recursos similares que ampliem a vantagem por meio da estrutura física e/ou lógica de jogabilidade.

**Art. 2** - Cada jogador inscrito deverá preencher e introduzir o seu nick do Free Fire com os mesmos caracteres que aparecem no jogo na área “Minha conta”, dentro do Painel da Plataforma **e-SporTI** bem como todos os dados mínimos solicitados, marados com asterisco vermelho (\*). O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

**§1o** - Caso não consiga adicionar seu nick por causa de caracteres especiais, abra um chamado com o chat do suporte da Plataforma e-SporTI, informando o nick exatamente como está escrito no jogo juntamente com o ID para adicionarmos à sua conta via suporte.

**§2o** - Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam



## FUSION CAPUDO CUP - REGULAMENTO OFICIAL

presentes erros que afetem a competição, o qual se informará com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, os Árbitros se reservam o direito de expulsar o jogador que está descumprindo a regra.

**Art. 3** - Não haverá cancelamento ou substituição de jogadores após o dia **24/06/2021**.

**Art. 4** - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção dos jogadores:

- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- c) jogador mais velho.

**§1o** – O limite de vagas para a competição é de 4.800 (quatro mil e oitocentos) jogadores.

**Art. 5** – Os jogadores são responsáveis por seus próprios equipamentos, sendo tais como:

**§1o** – proteção e funcionamento de seu celular e/ou tablet, dispositivo eletrônico;

**§2o** – software que joguem;

**§3o** – estabilidade de conexão a Internet;

**§4o** – a porcentagem e estado da bateria;

**§5o** – atualizar o jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

**§6o** – rendimento do jogo em seus dispositivos eletrônicos.



## CAPÍTULO IV – FORMATO DA COMPETIÇÃO

**Art. 1** – Os jogadores serão divididos em grupos de no máximo 48 (quarenta e oito) jogadores cada, para a disputa da fase de classificação. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Disputa Md2 – Melhor de 2 quedas (em mapas diferentes, a serem revelados até o momento de início);

**§2o** – Número máximo de grupos: a definir em função da quantidade de inscritos;

**§3o** – Número máximo de jogadores por grupo: 48 (quarenta e oito);

**§4o** – Formato: eliminação direta (os melhores qualificados por grupo avançam e os demais são eliminados). Quantidade a definir em função da quantidade de inscritos e quantidade de grupos formados;

**§5o – Partida ou Jogo.** Uma instância de uma competição em que se joga até que se determine um ganhador. Nesse caso, até que somente um jogador permaneça em pé;

**§6o** – Será respeitado o intervalo de 5 (cinco) minutos entre as quedas.

**§7o** - Os dias e os horários serão definidos até **23:59 da sexta-feira, 25/06/2021**, após sorteio automático e aleatório da Plataforma e-SporTI.

**Art. 2** – Na segunda fase (disputa mata-mata), serão jogadas as semifinais da competição. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Disputa Md3 – Melhor de 3 quedas (uma em cada mapa)

**§2o** – Número máximo de grupos: 5(cinco) x 40(quarenta) jogadores por grupo

**§3o** – Número máximo de jogadores por partida: 40 (quarenta)

**§4o** – Formato: Eliminação direta, os 40 (quarenta) melhores jogadores das semifinais passarão à finais da competição ao final das 3 quedas

**§5o – Partida ou Jogo.** Uma instância de uma competição em que se joga até



## FUSION CAPUDO CUP - REGULAMENTO OFICIAL

que se determine um ganhador. Neste caso, até que somente um jogador permaneça em pé.

**§6o** – Será respeitado o intervalo de 5 (cinco) minutos entre as quedas.

**§7o** – SEMIFINAIS (sexta-feira, 02/07/2021). INÍCIO PREVISTO: 18h

**Art.3** – Na final (disputa final), deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

**§1o** – Disputa Md3 – Melhor de 3 quedas (uma em cada mapa)

**§2o** – Número máximo de grupos: 1(um) x 40(quarenta) jogadores

**§3o** – Número máximo de jogadores por partida: 40 (quarenta)

**§4o** – Formato: Eliminação direta, o melhor jogador da final será consagrado campeão da competição ao final das 3 quedas.

**§5o – Partida ou Jogo.** Uma instância de uma competição em que se joga até que se determine um ganhador. Neste caso, até que somente um jogador permaneça em pé.

**§6o** – Será respeitado o intervalo de 5 (cinco) minutos entre as quedas.

**§7o** – FINAL (sábado, 03/07/2021) INÍCIO previsto: 17h





## FUSION CAPUDO CUP - REGULAMENTO OFICIAL

**Art. 4** – Para obter a vitória em uma partida se usará o seguinte sistema de pontos, que determinará os resultados de cada um dos seguintes casos:

**§1o** – Em todas as rodadas da competição, o critério de classificação será utilizado para determinar quais são os jogadores que avançam para a rodada seguinte (ou vence a competição) será:

PONTOS POR COLOCAÇÃO		PONTOS POR KILL + 1 PONTO
01º LUGAR	10 PONTOS	
02º LUGAR	9 PONTOS	
03º LUGAR	8 PONTOS	
04º LUGAR	7 PONTOS	
05º LUGAR	6 PONTOS	
06º LUGAR	5 PONTOS	
07º LUGAR	4 PONTOS	
08º LUGAR	3 PONTOS	
09º LUGAR	2 PONTOS	
10º LUGAR	1 PONTO	

**Art.54** - Em caso de que dois ou mais jogadores empatem em pontos de classificação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

**§1o** – 1º critério: Maior Número de vitórias (BooYahs).

**§2o** – 2º critério: maior Número de kills totais.

**§3o** – 2º critério: Menor quantidade de punições totais.

**Art. 6** – Os árbitros são membros da SporTI que tem responsabilidade de julgar cada assunto, pergunta e situação que ocorra antes, durante e imediatamente depois de cada jogo. As decisões dos Árbitros são definitivas e, ao participar da competição, todos os jogadores concordam em não discutir após conclusão da decisão.

**Art. 7** – A competição será jogada com a versão atual disponível do jogo.

**Art. 8** – Os jogadores poderão verificar a data e horário de suas partidas neste regulamento e também no Portal de Notícias da e-SporTI, na página da competição e notícias veiculadas.

**Art. 9** – Haverá 5 (cinco) minutos de tolerância a partir da hora indicada para o início das partidas para poder se apresentar no lobby do jogo. Finalizado esse tempo, o jogo



## FUSION CAPUDO CUP - REGULAMENTO OFICIAL

iniciará sem esperar nada mais, podendo o jogador que não estiver presente ser eliminado da competição. O tempo de tolerância é valido somente para a 1ª (primeira) queda de cada rodada.

**Art. 10** – Os Árbitros serão os responsáveis de criar a sala de jogo oficial. São eles que invitarão os jogadores por meio da Plataforma **DISCORD** a se unirem à sala entregando os dados desta. Os dados do servidor do Discord serão enviados previamente por e-mail aos jogadores para acesso antes e durante as partidas.

### **§1o** – Ajustes gerais / de partida

Dispositivo: Apenas Mobile (emuladores e semelhantes não será permitido)

Modo: Clássico

Mapa: Bermuda / Purgatório / Kalahari

Permitir espectadores: Somente Árbitros da SporTI

**Art. 11** - Poderão ser adicionadas restrições a qualquer momento antes ou durante uma série, se há erros conhecidos de algum elemento de jogo. O fato de ignorar essas restrições, seja de forma deliberada ou intencional, poderá ser motivo de derrota e expulsão do jogador na competição.

**Art. 12** – Somente poderá fazer uso do chat para falar sobre dúvidas importantes ou responder ao Árbitro.

**Art. 13** – Ao final de cada partida, os árbitros serão os responsáveis por fazer a captura da tela de resultados e reportá-la na página da partida.

Os Árbitros assumirão o cargo de revisar os resultados, fazer cálculos de pontuações e atualizar a classificação na SporTI para cada partida.

**Art. 14** – Em caso de transmissão oficial da competição, não se permitirá que os jogadores transmitam as suas partidas de Circuitos publicamente. Os jogadores somente podem transmitir suas gravações uma vez terminada a transmissão por parte da SporTI.

**Art. 15** – Não é permitido que os participantes causem intencionalmente uma



## FUSION CAPUDO CUP - REGULAMENTO OFICIAL

desconexão durante o jogo. Fazê-lo significa desclassificação do torneio. Se um participante está desconectado devido a problemas de rede, eles podem se reconectar ao jogo enquanto a partida estiver em andamento.

**Art. 16** – Os árbitros podem considerar um remake, ao seu exclusivo critério, se existir falha em um servidor de jogos e que todos os jogadores não podem se conectar, ou se 10 (dez) ou mais se desconectam ao mesmo tempo.

**Art. 17** – O participante é o único responsável pela qualidade de sua conexão de internet. Os participantes não podem solicitar uma pausa ou um remake devido ao ping alto ou más condições de rede.



## CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO

**Art. 1** - A competição oferece a seguinte premiação:

**1º colocado:**

- Experiência Digital com o Time LOUD
- 1 (um) Notebook Gamer Acer Nitro 5
- R\$5.000,00 (cinco mil reais) em dinheiro
- 5 (cinco) packs de FUSION Energy Drink

**2º colocado:**

- 1 (um) Notebook Gamer Acer Nitro 5
- R\$3.000,00 (três mil reais) em dinheiro
- 5 (cinco) packs de FUSION Energy Drink

**3º colocado:**

- 1 (um) Notebook Gamer Acer Nitro 5
- R\$2.000,00 (dois mil reais) em dinheiro
- 5 (cinco) packs de FUSION Energy Drink

**4º ao 8º colocado:**

- R\$1.000,00 (mil reais) em dinheiro
- 5 (cinco) packs de FUSION Energy Drink

**Art. 2** – A premiação é de responsabilidade da SporTI junto a seus parceiros Fusion Energy Drink e LOUD.



## CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1** - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

**Art. 2** - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra ou danos em aparelhos smartphones ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos.

**Art. 3** - As seguintes ações estão totalmente proibidas e estarão sujeitas a sanções a critério dos Árbitros.

**§1o** – Confabulação. Qualquer acordo ou ação entre 2 ou mais jogadores para deixar os adversários em desvantagem ou se beneficiar de um resultado.

**§2o** – Hacker. Qualquer modificação ao cliente do jogo.

**§3o** – Aproveitamento. Usar de maneira intencional qualquer erro dentro do jogo para tentar tirar vantagem.

**§4o** – Representação. Jogar na conta de outro jogador.

**§5o** – Obscenidade e discriminação. Usar linguagem obscena, vil, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, injuriosa, caluniosa ou difamatória.

**§6o** – Assédio. Atos sistemáticos, hostis e repetidos que realizam para exilar ou excluir uma pessoa ou afetar sua dignidade.

**§7o** – Discriminação e difamação. Ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosas por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.



## FUSION CAPUDO CUP - REGULAMENTO OFICIAL

**§8o** – Declarações negativas. Fazer, publicar ou apoiar qualquer declaração ou ação que tenha ou está designada a ter um efeito prejudicial ou danoso para os melhores interesses da SporTI ou dos outros organizadores.

**§9o** – Atividade criminal. Estar envolvido em atividade que está proibida por uma lei, estatuto ou tratado comum.

**§10o** – Suborno. Oferecer presentes a um jogador, treinador, diretor, árbitro, funcionário da SporTI, AMBEV ou a outra pessoa relacionada a Competição por serviços que beneficiem nos resultados da competição.

**§11o** – Engano. Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros.

**§12o** – Confidencialidade. Nenhum jogador poderá revelar quaisquer das informações confidenciais proporcionada pela SporTI por nenhum método de comunicação, sob pena de eliminação direta.

**§13o** – Tentar obter vantagem por meio de informação indevida observando as telas dos adversários ou de casters / transmissão etc.

**§14o** – Jogar utilizando emuladores ou quaisquer outros recursos e dispositivos que não sejam smartphones e dispositivos móveis compatíveis com o jogo.

**Art. 4** - Infrações. Depois de descobrir que qualquer jogador cometeu violação das regras especificadas acima, a SporTI pode, sem limite de autoridade, emitir sanções a seu critério.

**Art. 5** - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora do jogo eletrônico aqui considerado.