REGULAMENTO OFICIAL

1º CLASSIFICATÓRIO
COPA RIVER ATHLETICS
PS4 - FIFA20

INDICE

CAPÍTULO I – DA FORMA DE DISPUTA.....3
CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES 6
CAPÍTULO III - DAS PARTIDAS 8
CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO.....12
CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS 14

CAPÍTULO I – DA FORMA DE DISPUTA

Art. 1º - O Campeonato **PS4 - FIFA20 1º CLASSIFICATÓRIO - COPA RIVER ATHLETICS** irá acontecer entre os dias **01/06/2020 e 13/06/2020**, conforme tabela que será divulgada no site oficial da COMPETIÇÃO - https://e-sporti.com.br/organizacao/river/campeonatos/2020-6-ps4-fifa20---1-classificatorio---copa-river-athletics

Art. 2º - Na primeira fase, os **32 (trinta e dois)** jogadores participantes serão divididos em **8 (oito) grupos de 4 (quatro) jogadores,** definidos através de sorteio automático na plataforma.

Parágrafo 1º - É de responsabilidade dos atletas providenciar o todo o equipamento necessário para a realização da partida – console, jogo e devida conexão para jogos on-line. Cabe à **ORGANIZAÇÃO** apenas informar o adversário do jogador, data e prazo para a realização dos jogos.

Parágrafo 2º - É de responsabilidade dos atletas, a proposição e o agendamento das partidas utilizando o sistema de agendamento da plataforma **e-SporTI**. É importante que os jogadores utilizem tal ferramenta uma vez que somente ela será utilizada como análise e tomada de decisão por parte da **ORGANIZAÇÃO** para definição de resultados, WO simples, WO duplo, sorteio e etc.

Parágrafo 3º - Tentativas de agendamentos realizados fora do nosso sistema de agendamentos, como mensagens por WhatsApp, Facebook ou qualquer outro aplicativo, somente será considerado, em casos especiais e que seja claro a comprovação do fato.

Parágrafo 4º - Caso existam tentativas de agendamentos feitos pelo nosso sistema e também por outro meio de comunicação, somente os agendamentos do sistema serão considerados, desde que, os mesmos sejam com pelo menos 1 dia de antecedência da partida, e não somente no último dia de prazo.

Parágrafo 5º - É de responsabilidade dos atletas, quando agendadas partidas online, a busca pela informação da Gamertag, Nickname, Psn tag do adversário para que os jogadores possam buscar seus corretos adversários dentro do sistema.

Parágrafo 6º - Todos os horários de agendamentos de jogos ou demais horários citados no nosso sistema, sempre serão com base ao horário de Brasília, inclusive considerando períodos que haja horário de verão.

Parágrafo 7º - É de responsabilidade de cada atleta (independente do resultado), quando da realização da partida, o acesso ao painel da competição na plataforma

https://e-sporti.com.br e realizar a correta marcação ou verificação do resultado de sua partida acompanhado, preferencialmente, de uma foto da tela de jogo que contenha o resultado.

Parágrafo 8º - Partidas realizadas dentro do prazo cujos resultados das partidas não tenham sido inseridos no painel da competição na plataforma https://e-sporti.com.br até a data final estipulada para a realização das partidas serão analisados mediante as solicitações de agendamento, confirmação e aceite de agendamento e dados disponíveis na plataforma para que a ORGANIZAÇÃO possa avaliar o resultado final a ser empregado no jogo – WO simples, WO duplo ou sorteio.

Parágrafo 9º - Os jogos deste campeonato ocorrerão conforme tabela abaixo:

	Início	**Término**
Fase de grupo	01/06/2020	03/06/2020
Oitavas de final (3 dias)	05/06/2020	07/06/2020
Quartas de final (2 dias)	09/06/2020	10/06/2020
Semi finais (3 dias)	12/06/2020	12/06/2020
Final (1 dia)	13/06/2020	13/06/2020

Art. 3º - Para a fase de grupo, os jogadores jogarão em jogo únicos, turno e returno sem vantagem alguma, com os modos prorrogação e disputa de pênaltis **desligados** para a fase de grupos.

Parágrafo 1º - A contagem de pontos obedecerá aos seguintes critérios:

a) em caso de vitória serão computados 03 (três) pontos positivos da partida;
b) em caso de empate será computado 01 (um) ponto para cada equipe;
c) em caso de derrota não terá nenhum ponto;
d) em caso de “W.O.” serão computados 03 (três) pontos positivos para o jogador que comprovou comparecimento para jogo.

Parágrafo 2º - ESTARÃO AUTOMATICAMENTE CLASSIFICADOS PARA A PRÓXIMA FASE DA COMPETIÇÃO OS 2 (DOIS) PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO.

Parágrafo 3º - Em caso de empate entre dois ou mais jogadores que impossibilite determinar os jogadores classificados para as Oitavas de finais, o seguinte critério será obedecido: Nº de vitórias; saldo de gols; gols pró; gols contra; confronto direto; sorteio.

Art. 4º - Para as fases eliminatórias **(oitavas de finais, quartas de finais, semifinais e a Final)** a partida deverá ser realizada com os modos prorrogação e disputa de pênaltis **desligados**. Os jogadores jogarão em jogos de ida e volta, sem vantagem alguma, com os modos prorrogação e disputa de pênaltis desligados. É considerado vencedor do confronto o jogador cuja somatória de gols seja superior à do adversário na soma dos jogos. Caso a somatória de gols das partidas termine empatada (exemplo: Jogo 1 – Time A 4x1 Time B, Jogo 2 – Time A 0x3 Time B, o resultado final é 4x4). Assim, uma nova partida deverá ser realizada com os modos prorrogação e disputa de pênaltis **ligados**. Persistindo o empate após o tempo normal e prorrogação o jogo será decidido nas cobranças de pênaltis de forma alternada até que tenha um vencedor.

Parágrafo 1º - Para oitavas de finais, quartas de finais, semifinais e a final, os jogadores se enfrentarão nos dias definidos em tabela, da seguinte forma:

I. Com os classificados definidos na fase de grupo, o 1º lugar geral classificado enfrentará o último lugar geral classificado. O 2º lugar geral classificado enfrentará o penúltimo lugar geral classificado e assim sucessivamente.

- **a.** Para se definir a classificação geral, o seguinte critério será obedecido: porcentagem de aproveitamento; saldo de gols; gols pró; gols contra;

Art. 5º - A organização do campeonato reserva-se no direito de alterar a fórmula de disputa e/ou quantidade de equipes participantes até 2 (duas) horas antes da data do início em função de eventual necessidade de readequar a fórmula de disputa à quantidade de jogadores inscritos.

CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 6º - O período de inscrição de atletas se encerrará no dia **31/05/2020**, às **23h59.**

Parágrafo 1º - O valor da inscrição avulsa é de **R$ 29,90 (vinte e nove reais e noventa centavos)**, por jogador, pago até **31/05/2020**, às 23:59h.

I. O **PACOTE TEMPORADA** tem valor de **R$ 119,90 (cento e dezenove reais e noventa centavos)** e dá direito ao jogador de participar de todos os classificatórios da Temporada (5 torneios) além da gratuidade na inscrição do Torneio Final, caso se classifique.

Parágrafo 2º - O valor da inscrição avulsa **PARA SÓCIOS** é de **R$ 14,95 (quatorze reais e noventa e cinco centavos)**, por jogador, pago até **31/05/2020**, às 23:59h.

I. O **PACOTE TEMPORADA** tem valor de **R$ 74,90 (setenta e quatro reais e noventa centavos)** e dá direito ao jogador de participar de todos os classificatórios da Temporada (5 torneios) além da gratuidade na inscrição do Torneio Final, caso se classifique.

Parágrafo 3º - A inscrição deverá ser feita pela plataforma **e-SporTI**, disponível em https://e-sporti.com.br/organizacao/river/campeonatos/2020-6-ps4-fifa20---1-classificatorio---copa-river-athletics

Parágrafo 4º - Não é permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

Art. 7º - Cada jogador inscrito deverá preencher sua Gamertag, Nickname, Psn tag na área "Minha conta", dentro do painel **e-SporTI** bem como todos os dados mínimos solicitados. O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

Art. 8º - Não haverá cancelamento ou substituição de atletas após o dia **31/05/2020**.

Art. 9º - Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção das equipes:

a) data do pedido de inscrição do jogador;
b) situação cadastral completa do jogador inscrito;

c) sorteio.

CAPÍTULO III - DAS PARTIDAS

Art. 10º - As partidas serão regidas de acordo com as regras praticadas nas competições de **FIFA20** no Brasil:

Parágrafo 1º - O jogo utilizado será o **FIFA20**, com suas últimas atualizações fornecidas online pela **EASPORTS** com partidas disputadas no console **Playstation 4**.

Art. 11º - A troca de equipe é permitida a cada jogo, por livre escolha de cada jogador. Serão permitidos clubes e seleções, exceto times clássicos e especiais. Os jogadores poderão utilizar as mesmas equipes durante a partida (mandante vs visitante, alterando-se a cor do uniforme)

Parágrafo 1º – Não será permitido o uso de equipes da modalidade **Ultimate Team..**

Art. 12º - As partidas deverão seguir as seguintes configurações que deverão ser estipuladas pelo jogador mandante da partida:

I. Partidas no Menu: Amistosos Online
II. Duração do Tempo: 6 Minutos
III. Controles: Semi (Configuração obrigatória, para travar a opção de defesa clássica)
IV. Tipo de Elenco: Online
V. Velocidade: Normal

Parágrafo 1º – Caso verifique que as opções citadas não estejam conforme exigidas, deve-se tirar uma foto e print imediatamente, antes dos 15 minutos de jogo e avisar seu adversário, para que a partida seja reiniciada do zero.

Parágrafo 2º – Caso seu adversário não proceda como devido, clique no botão AJUDA imediatamente e entre em contato com a administração do site, informando o problema e anexando junto ao chamado, a foto e ou print de prova do ocorrido.

Parágrafo 3º – Deverá ser enviado o convite da partida, sempre pelo jogador mandante na tabela de classificação de cada campeonato. Caso o confronto seja de ida e volta, cada jogador deverá fazer um convite para os jogos.

Parágrafo 4º – Caso ultrapasse 15 minutos de jogo, reclamações não serão aceitas.

Art. 13º - Em caso de LAG que atrapalhe o desenvolvimento do jogo, o player que se sentir prejudicado deve dar pause, mandar um chat ao adversário e interromper o jogo

imediatamente, antes dos 15 minutos de partida. Caso ultrapasse este tempo de jogo, você estará assumindo por sua conta e risco as consequências da partida.

Art. 14º - Se cair a conexão, o jogo tem que ser reiniciado jogando apenas o tempo de jogo que restar para o término da partida.

Parágrafo 1º - O placar da partida deve ser mantido o mesmo, ou seja, os jogadores devem entrar em acordo e forçar os gols necessários que já tinham acontecido antes da queda de conexão. Se antes da queda de conexão tiver ocorrido alguma expulsão, o jogador penalizado pela expulsão deve forçar a expulsão do mesmo jogador, quando o jogo for reiniciado.

Parágrafo 2º - O jogador que se desconectar por má fé e for reincidente em tal ato será penalizado pela ORGANIZAÇÃO do Campeonato. Para tal, contamos com a colaboração dos usuários no reporte de tais ocorrências.

Art. 15º - Para que seja comprovado algum tipo de trapaça ou reclamação, o jogador deve clicar no botão AJUDA ou enviar um e-mail para: competicoes@sporti.com.br com fotos e ou vídeos comprovando o ocorrido. Sem provas, reclamações não serão consideradas.

Art. 16º - Caso os jogadores não consigam realizar conexão entre si para jogarem, deve-se clicar no botão AJUDA, para entrar em contato conosco e informar sobre o ocorrido. Se até o fim do prazo não for resolvido o problema, será decidido da seguinte forma:

Parágrafo 1º - Na Fase de Grupos: Será aplicado um sorteio, para decidir se o resultado ficará por empate de 0x0, ou uma vitória de 2×0 para qualquer um dos players, nos dois jogos da fase.

Parágrafo 2º - Na Fase Mata-Mata: Também será realizado um sorteio, para a definição de quem passará de fase.

Parágrafo 3º - ATENÇÃO: Os jogadores devem comunicar a organização do torneio sobre o erro de conexão, dentro dos prazos estabelecidos de reclamações para cada fase. Caso não seja informado, poderá ocorrer aplicações de WO na partida não realizada, de acordo com os agendamentos dos jogos realizados pelo sistema.

Parágrafo 4º - Para evitar erros de conexão deve-se liberar as portas de conexão do seu modem de internet conforme é solicitado pelas produtoras dos jogos. **Caso o**

jogador seja reincidente com erros de conexão com seus adversários, o mesmo será automaticamente eliminado.

Art. 17º - SOMENTE ADMINISTRADORES PODEM CONFIRMAR E LANÇAR RESULTADOS DE WO. Caso o próprio jogador poste o resultado sem ter realizado a partida, o mesmo poderá ser punido, ou até mesmo desclassificado do torneio caso seja reincidente.

Parágrafo 1º - Para diminuir os riscos de haver WO's os jogadores devem agendar seus jogos pelo painel da **e-SporTI**.

Parágrafo 2º - O Resultado de WO que é aplicado será sempre de 2×0.

Parágrafo 3º - O prazo limite de espera dos jogos agendados são de **30 minutos**.

Parágrafo 4º - Caso um dos jogadores não concorde com o resultado lançado de uma partida deve procurar imediatamente a **ORGANIZAÇÃO** via o chat da plataforma ou via e-mail competicoes@sporti.com.br munido de provas para contestação.

Art. 18º - Jogadores que confirmarem um agendamento de jogo pelo sistema e não comparecerem à partida on-line, irão receber WO na partida agendada (sempre com analise dos administradores). Se os jogos forem de ida e volta, será aplicado o WO nas duas partidas mesmo que ainda haja prazo para a realização dos jogos da fase existente. Caso a organização entenda que algum jogador esteja agindo de má fé, decisões diferentes poderão ser tomadas para um bom andamento da competição.

Art. 19º - O jogador que mais buscar a realização das partidas e tiver feito agendamentos com seus adversários (de forma considerável), no fim do prazo, caso a partida não seja realizada, poderá receber o resultado de WO a seu favor, sempre com analise da administração do site no fim do prazo de cada fase.

Art. 20º - Jogos não realizados dentro do prazo estabelecido da fase do torneio e que nenhum dos dois jogadores tenham efetuado o agendamento dentro do nosso sistema:

Parágrafo 1º - Na fase de mata-mata, os dois poderão ser desclassificados, ocorrendo WO duplo. Por isso, use sempre o agendamento de jogos do nosso sistema.

Parágrafo 2º - Na fase de grupos, os jogadores ficaram com jogos a menos, a partida será marcada como não realizada.

Parágrafo 3º - Será também analisado para uma possível aplicação de WO, a quantidade de jogos realizados pelo jogador no grupo (caso a partida seja pela fase de grupos).

Art. 21º - Tentativas de agendamentos de jogos somente no último dia de prazo, não terão peso na decisão de aplicação de WO. As tentativas de agendamentos que vão realmente pesar na decisão para uma possível aplicação de WO, sempre serão de maior relevância, aquelas que forem realizadas dentro de um prazo hábil para o agendamento. Agende suas partidas com antecedência e não deixe para última hora.

Art. 22º - Para agendar uma partida, algumas regras são previamente definidas pelo sistema. É necessário no mínimo, 3 horas de antecedência do horário marcado para um agendamento ocorrer. Para aceitar um agendamento ou confirmá-lo na data e horário proposto pelo seu adversário, um prazo de mínimo de 2 horas antes do evento marcado, será exigido

Art. 23º - A decisão de aplicação de WO é sempre uma decisão final dos administradores do campeonato. Portanto, não deixe seus jogos para última hora e se mostre sempre presente, tentando marcar as suas partidas. Qualquer análise que esteja fora do contexto das regras aqui explicitas, serão analisadas e dada a decisão final em cima de provas enviadas pelos envolvidos.

Art. 24º - Caso existam dificuldades de realizar partidas com seus adversários, ou problemas de desconexão, deve-se entrar em contato com a administração do site, clicando no botão AJUDA, dentro do prazo estabelecido para cada fase.

Art. 25º - Reclamações sobre os jogos da fase de grupos e mata-mata, somente serão aceitas até 12h após a data limite de encerramento da fase.

CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO

Art. 26º - A competição oferece a seguinte premiação:

I. **1º colocado:**
   I. Vide quadro. Em dinheiro ou equivalente em produtos do clube.
   II. Direito de requerer vaga para o Torneio Final conf. Regulamento.

II. **2º colocado:**
   I. Vide quadro. Em dinheiro ou equivalente em produtos do clube.
   II. Direito de requerer vaga para o Torneio Final conf. Regulamento.

III. **3º colocado:**
   I. Direito de requerer vaga para o Torneio Final conf. Regulamento.

IV. **4º colocado:**
   I. Direito de requerer vaga para o Torneio Final conf. Regulamento.

Art. 27º - As premiações em dinheiro são enviadas aos ganhadores no prazo de até 10 dias úteis após o término do campeonato, via transferência bancária.

Art. 28º - Premiações tais como ingressos, jogos em mídia física, camisas, acessórios gamers ou itens físicos similares, caso exista, serão enviados via correios.

Art. 29º - É de responsabilidade do jogador o fornecimento correto dos dados bancários e de endereço para envio do prêmio. Caso forneça informações erradas, a ORGANIZAÇÃO não se responsabiliza por tal prejuízo.

CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 30º - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta, autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

Art. 31º - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra de controle ou danos em consoles ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos. Em caso de ação deliberada que estrague qualquer equipamento, o atleta causador do dano será responsabilizado.

Art. 32º - Todos os jogadores devem manter seus adversários na lista de amigos até o fim do torneio, pois a administração, a qualquer momento, poderá solicitar provas (print/foto) do histórico dos amistosos online entre os jogadores. Caso haja a exclusão do adversário da lista de amigos, e isso impeça ou atrapalhe a apuração daquela fase, o responsável pela exclusão poderá ser punido com o WO.

Art. 33º - Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora dos jogos eletrônicos.